




Najin čas



104 aktivnosti za starše in otroke



Zarja Golouh



■ Uvod

Vsi otroci uživajo v igri in pri takšnem ali drugačnem ustvarjanju.


Pri tem se zabavajo, hkrati pa so takšne dejavnosti odlično sredstvo za učenje. Poleg tega predstavljajo priložnost, da starš z otrokom sodeluje in vzpostavlja boljši odnos. Zdaj je idealen čas, da to preizkusite!

Na naslednjih straneh se boste srečali s 100 različnimi aktivnostmi, ki jih lahko izvajate skupaj z vašim otrokom. Zapolnile bodo vaš čas ter pri otroku spodbujale radovednost in voljo za učenje.

Uživajte času, ki ga imate na voljo drug za drugega!

P. S. ta knjižica bo morda po karanteni izdana tudi kot fizična knjiga! Če se vam to zdi dobra ideja ali če imate kakšno vprašanje, lahko pišete na: zarja.golouh@gmail.com.

Oglejte si tudi spletno stran www.ucenje.net!



■ Kako je sestavljena knjižica dejavnosti?

V njej najdete 100 različnih dejavnosti. Nekatere spodbujajo sodelovanje pri domačih opravilih, druge učijo ali spodbujajo domišljijo, prav vse pa so zabavne in (vsaka na svoj način) poučne.

Vsaka dejavnost vsebuje seznam stvari, ki jih potrebujete in navodila za izvedbo.

Razdeljene so na 5 delov, glede na njihov namen:

■ Zabavni vsakdan

■ Učim se z igro

■ Raziskujem svet

■ Letim z domišljijo

■ Zabavam se z igro

20, 23, 20, 21, 20

■ Sodelovanje z otrokom

Še nekaj nasvetov za boljše sodelovanje z otrokom pri igri.

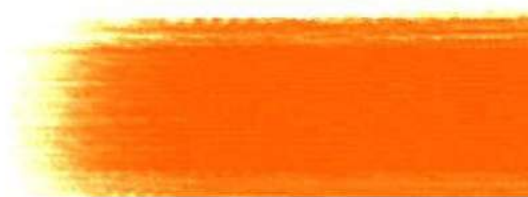
- Prilagajajte aktivnosti. Vsako aktivnost lahko prilagodite tako, da bo bližje vašemu otroku. V primeru, da nimate pripomočkov za izvajanje neke aktivnosti, lahko poiščete zamenjavo zanje in uporabite to, kar imate.
- Če imate več otrok, lahko v aktivnosti vključite vse, lahko pa z vsakim izvajate druge dejavnosti, glede na to, kaj jih zanima.
 - Če se otrok ne odziva na igro ali se dolgočasi, pomislite o spremembi pristopa. Lahko mu recimo pustite, da sam izbere aktivnost.
 - Vse kar zna, naj otrok naredi sam. Pomagajte mu le pri stvareh, ki jih ne more ali so zanj nevarne. Na nevarnost ga opozorite, a ga ne strašite. Primer: *»S škarjami je treba delati previdno, da se ne urežemo«.*
 - Razvijajte domišljijo. Medtem, ko skušate izvesti kakšno igro ali dejavnost, se skušajte domisliti, kako bi jo lahko izboljšali ali spremenili. Tako boste dobili še več idej za preživljanje prostega časa.
- Upoštevajte otrokove želje, dajte mu občutek, da ga jemljete resno.
- In še majhen nasvet, če želite otroku razložiti nekaj, česar ne razume. Vprašajte ga, kako si on predstavlja določen pojav. Nato to predstavo le dodelajte.



■ Zabavni vsakdan

Naj vsakodnevna opravila postanejo igra

Tudi vsakodnevna opravila so lahko zabavne dejavnosti.
Spodbudite otroka, da vam pomaga in tega ne čuti kot prisilo ali
nujno zlo.



■ Kocke v škatlo, punčke spat

Kako motivirati otroka, da pospravi svoje igrače?

Potrebujete:

- Štoparico
- Razmetane igrače

Igra je pravzaprav zelo preprosta. Povejte otroku, da boste štopali, recimo 1 minuto (raje mu dajte malo več časa, kot malo manj). V tem času mora pobrati vse plišaste igračke in jih dati nazaj v škatlo. Če mu uspe, napreduje na naslednjo stopnjo, torej mu zaupate naslednjo nalogo. Če ga čas premaga, si zamislite nedolžno kazen, recimo minus točke, lahko pa mu date možnost ponovitve.

Različica te igre bi bila, da štopate koliko časa potrebuje za določeno zadolžitev in zapisujete rezultate. Tako bo vsakič skušal biti hitrejši. Pri tej igri lahko tudi obrnete vloge. Kdaj pa kdaj pustite otroku, da on štopa vas.

Če je na voljo več oseb, naj ima vsak svojo zadolžitev. Nekdo naj pobira legokocke, nekdo avtomobilčke ... Tako bo kmalu pospravljeno in nihče ne bo slabe volje.



■ Kocke v škatlo, punčke spat II

Zanimivo pospravljanje kopice igrač.

Potrebujete:

- Štoparico
- Razmetane igrače
- Papir in pisalo
- Vrečko ali škatlico

Druga možnost, kako otroka prepričati, da pospravi svoje igrače, vam bo vzela malce več časa, bo pa za to verjetno tudi bolj zanimiva. Na list napišite seznam vseh stvari, ki bi jih bilo potrebno pospraviti in za vsako določite pravilo, kot recimo: rdeče kocke zloži na desno stran škatle. Medvedke zloži po velikosti. Ko je opravljena ena naloga naj jo otrok obkljuka in nato se lahko loti naslednje.

Če pospravlja več otrok, lahko na koščke papirja napišete katere igrače je treba pospraviti. Koščke dajte v vrečo ali škatlico. Vsak otrok naj izvleče po en listek, dokler jih ne zmanjka. Lahko vključite tudi štoparico in pripravite pravo bitko s časom. Naj se pospravljanje začne!



■ Mavrični seznam

Kaj potrebujete iz trgovine? Vprašajte vašega otroka.

Potrebujete:

-
- List papirja
- Voščenke/barvice/flomastre

Spodbudite otroka, naj pogleda, česa vam primanjkuje v kuhinjski omari ali hladilniku. Pri tem sodelujte in dodajte, kar pozabi ali pa mu razložite, zakaj se z neko njegovo odločitvijo ne strinjate. Lahko tudi poveste, za kaj se katera stvar uporablja, če še ne ve. Tako bo otrok dobil občutek, da je nakupovanje pomembno opravilo. Sproti naj na list zapisuje kar potrebujete in ga po svoje okraši, z vrsto pisal, ki mu je najbolj pri srcu. Če še ne zna pisati, naj stvari nariše (v tem primeru priporočam, da si še vi napišete en seznam, saj boste njegovega težko prebrali).



■ Dnevnik načrtov

Naučite otroka kontrole nad časom. Pokažite mu, kako pisati dnevnik.

Potrebujete:

- Pisalo
- Zvezek

Še posebej, če imamo v življenju veliko opravkov, je dobro imeti nekakšen načrt. Spodbudite otroka, da napiše, kaj vse namerava početi naslednji dan. Če že pozna uro, lahko svoje dejavnosti tudi časovno omeji. Če želi, lahko v načrt vključi tudi podatke kot recimo iz katere skodelice bo pil kakav. Nato naj ob koncu naslednjega dneva (ali pa že kar sproti) označi, katere dejavnosti je opravil. Lahko napiše tudi kakšen komentar, zakaj se je nek načrt spremenil ali ni uspel. Tako se bo učil odgovornosti in možnosti načrtovanja časa. Če otrok ne zna pisati, lahko svoje načrte tudi nariše.

■ Moj jedilnik

Ne veste kaj bi pripravili za kosilo? Naj vam pomaga vaš otrok.

Potrebujete:

- Papir ali karton
- Škarje
- Tempera barvice/voščenske/flomastre

Otroku dajte karton ali papir in ga spodbudite, da nariše kaj bi rad jedel. Lahko sestavi jedilnik za celo družino: za zajtrk, kosilo in večerjo. Skupaj skušajta ugotoviti, kako neka jed nastane. Če že zna pisati, lahko napiše kaj je naslikal. Morda dobite kakšno idejo, ne obljublajte pa, da boste skuhali točno to kar nariše, saj otroška domišljija zlahka uide z vajeti.



■ Moj jedilnik II

Slikovno kosilo in pomoč za kuharski navdih staršev.

Potrebujete:

- Revije, v katerih so slike živil
- Škarje
- Kuharsko knjigo/revijo z recepti/internet
- Malo trši papir
- Pisalo

Otroka prosite, naj pogleda v kuharsko knjigo, revijo z recepti ali pa kar na internet in najde recept, ki mu je všeč. Nato naj iz revij izreže vse potrebne sestavine in jih nalepi na list. Če jih ne najde, naj jih nariše. Predlagajte mu, naj na list nariše ponev ali posodo in vanjo nalepi sličice. Če želi, naj jih nareže in se pretvarja, da pripravlja resnično hrano. Otrokom, ki še ne znajo brati, lahko rečete, naj izbere recept po sliki in mu preberete sestavine, ki naj jih potem najde. Lahko pa mu dovolite tudi, da kar sam ustvari hrano iz slik, zagotovo bo nekaj posebnega.



■ Hrana za obiskovalca iz tujine

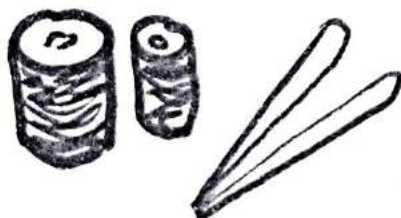
Ko smo že pri hrani – en način za spoznavanje tujih dežel je spoznavanje njihovih značilnih jedi. Poskusite, kako bi vam šlo od rok kuhanje za tujca.

Potrebujete:

- Zemljevid
- Enciklopedije/internet
- Po želji sestavine, ki jih najdete

Naj otrok na zemljevidu pokaže deželo. V enciklopediji ali na internetu skušajte ugotoviti, kakšno hrano jedo ljudje, ki živijo v tej deželi in katere so njihove značilne jedi.

Če najdete kakšen enostaven recept, ki se vam zdi »dovolj užiten« za vaš okus, se pretvarjajte, da kuhate za gosta, ki je državljan te tuje države. Gosta, ki hrano oceni, lahko predstavlja vaš otrok ali kakšna njegova igrača. Lahko pa gosta sploh ni in kuhate le zase. (Če je izbrana država nenaseljena, ne najdete podatkov, ali pa vam njihova hrana ni všeč, lahko vedno izberete drugo.)



Kje je ceneje

V današnjem času je preudarno ravnanje z denarjem nujno. V takšno mišljenje lahko vpeljete tudi otroka. Oglejte si eno izmed možnosti, ki vam pri tem pomaga.

Potrebujete:

- Nekaj aktualnih revij
- Papir
- Pisalo
- Seznam za nakupovanje
- Kalkulator

Ko morate v trgovino in bi radi nakupili stvari čim ceneje, prosite otroka, da primerja recimo 3 različne trgovine v vaši okolici. Izpiše naj cene za čim več produktov, ki jih najde na seznamu, kamor ste napisali kaj potrebujete. Nato naj izračuna kateri nakup bi bil ugodnejši in ugotovi, katera trgovina je najboljša (najcenejša). Da otrok to lahko stori bo potreboval nekaj znanja o številih ali pa vsaj dober kalkulator. Če to naredi večkrat, bo verjetno ugotovil, da je v eni trgovini poceni sir, v drugi mleko... S takšnim izračunom lahko prilagajate svoje nakupe in privarčujete, otrok pa se bo zabaval. Žal pa boste morali s to nalogo verjetno počakati, da bo vaš otrok poznal števila.



Domišljajska pica

Naj vam otrok pomaga pri pripravi pice, ki bo malo drugačna kot običajno.

Potrebujete:

- Testo za pico (moka, voda, olje, sol, kvas)
- Primerne pladnje
- Dodatke (paradižnikova mezga, šunka, sir, zelenjava, gobe, jajce, ipd.)

Testo naredite kakor ste navajeni ali pa ga kar kupite. Če ne poznate recepta, pobrsajte na spletu ali v kuharskih knjigah. Oblikujte pice in jih dajte na pladnje. Spodbudite družinske člane, da vsak 'okrasi' svojo posebno pico. Testo namažite z paradižnikovo mezgo. (Nekateri ji dodajo tudi začimbe, celo česen. Naredite po vašem okusu.) Ko je to opravljeno, vprašajte otroka, kakšne oblike in katero hrano potrebuje za svojo pico in mu jo pomagajte najti in oblikovati. (Črna oliva lahko recimo nazorno predstavlja oči.) Lahko oblikujete živalske obraze ali celo vesoljčke. Pustite prosto pot domišljiji in naredite svoje domišljajske pice.



Pogrinjek v Domači restavraciji

Kako prepričati otroka, da bo pripravil mizo in si olajšati njeno pospravljanje? Poskusite ta trik.

Potrebujete:

- Pribor
- Papir ali kartončke
- Škarje
- Kakršnekoli barve
- Vrečka/škatlica

Spodbudite otroka, da si izmisli ime restavracije. To bo zdaj njegova restavracija, v kateri bo natakarkar.

(Predlagam, da prvič vi izvedete igro. Naslednjič bo tako otrok bolj navdušen in ne bo mu treba razlagati dolgih pravil.)

Izrežite koščke papirja ali kartona. Na vsak košček naj otrok nariše nek predmet ali žival. Pod vsak pogrinjek, ki ga pripravi (recimo pod krožnik) naj skrije po eno podobo. Na druge koščke naj napiše imena gostov in jih da v vrečko ali škatlico.

Drugi del igre se odvije ko pojedete. Natakarkar prinese kartončke z imeni v vrečki ali škatlici. Nato določi osebo, ki izžreba ime in s tem določi, kdo bo prvi pogledal pod svoj pogrinjek. Ko izžrebana oseba ve, kaj prikazuje njena podoba, pove gostom ali gre za žival, rastlino ali predmet. Slike jim ne sme pokazati. Nato lahko gostje postavljajo vprašanja, na katera je mogoče odgovoriti le z da in ne (npr.: Ali je rdeče barve? Ali ima pike? Ali je večje od slona?). Oseba lahko sprašuje, dokler ne dobi odgovora 'ne'. Nadaljuje naslednji. Ko je podoba razkrita, mora njen lastnik pospraviti svoj krožnik, tisti ki je uganil pa nadaljuje igro.

Mavrični piškoti

Obarvajte svoje piškote!

Potrebujete:

- Barve za živila
- Sestavine za peko najljubši piškotov

Naslednjič, ko boste pekli piškote, kupite barvila za hrano. Otoka spodbudite, da vam pomaga. Če želite, lahko testo tudi razdelite na več delov in vsakega obarvate drugače. Lahko pa barvam prilagodite tudi okuse. Npr. en del mase pobarvajte zeleno in dodajte recimo lupino limone, za kiselkast okus. Za navdih pobrskajte med kuharskimi recepti. Nato jih z otrokom oblikujte z modelčki za piškote ali nožem. Piškote lahko tudi okrasite z različnimi dodatki. To bo vaša mavrična poslastica.

Kaj je embalaža, kaj je organski odpadek

Doma ločujete odpadke? Naučite vašega otroka, da bo delal enako.

Potrebujete:

- List papirja
- Škarje
- Revije
- Kakršnekoli barve

Če ste vsaj malce ekološki verjetno v vašem domu ločujete vsaj organske odpadke od ostalih smeti. Razložite otroku kam spada kaj. Na list papirja narišite koše za ekološko ločevanje, recimo enega za steklo, enega za embalažo, enega za papir in enega za organske odpadke. Nato ga spodbudite, naj v reviji izbere izdelke in jih izreže. Za vsako izrezano sličico naj pove, kaj je odpadek produkta in v kateri koš mora. Tja naj ga tudi nalepi. Narejeno lepljenko lahko tudi nalepite k vašim košem, da bo vsak lahko videl, kam spada kakšen odpadek.

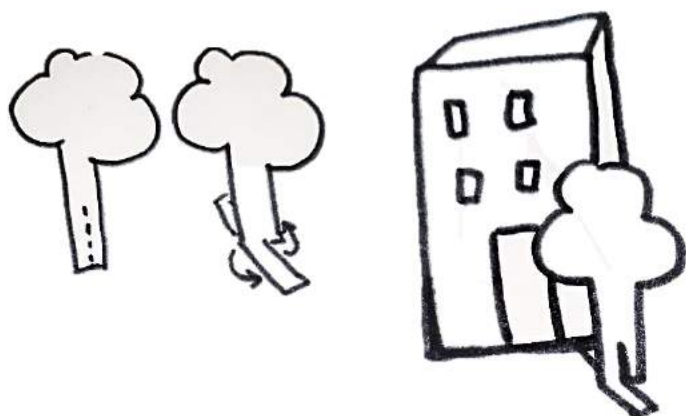
Mesto iz odpadkov

Kako uporabiti odpadno embalažo za igro?

Potrebujete:

- Embalažo vseh vrst
- Lepilo
- Barve (kakršnekoli)
- Škarje/nož

Odpadno embalažo lahko porabite za igro. Embalaže sokov ali mleka pred uporabo splahnite. Otroku predlagajte naj iz njih naredi mesto. Pomagajte mu izrezati vrata in okna hiš in blokov. Lahko izrežete tudi kakšno drevo in ljudi ali živali, ki tu živijo. Lahko so celo vesoljci. Izrežite podobo in dovolite otroku, da jo poriš. Če je preveč gladka, jo najprej oblepite s papirjem. Podobo lahko naslonite na kakšno zgradbo ali pa jo zapognite, tako da bo stala (glej sliko). Ko je mesto zgrajeno, spodbudite otroka, da vam pove zgodbico o bitjih, ki živijo v mestu iz embalaže.



■ Recept za družinsko kuharsko knjigo

Spravite vse svoje najljubše recepte na eno mesto.

Potrebujete:

- Mapo
- Papir
- Alkoholne flomastre
- Lepilo
- Revije
- Škarje
- Druge flomastre in pisala

Skupaj z otrokom izberite mapo (lahko jo tudi izdelate) in jo okrasite. Lahko jo prelepitate s sličicami iz revij ali po njej rišete. Na platnico ne pozabite dati naslova. V mapo vložite liste. Otroka spodbudite, naj poišče recepte, ki so mu všeč in jih nanje napiše. Sem lahko ves čas dodajate nove in nove ideje, ki jih boste naslednjič tako veliko lažje našli. Otrok lahko vsakega posebej tudi ilustrira ali jih razvrsti glede na vsebino ali pa kar po abecedi. Če ne zna brati, lahko vi zberete recepte, on pa naj jih ilustrira.

■ Kopanje v mavrici

Kako je lahko topla kopel še bolj prijetna?

Potrebujete:

- Kad (ali večji lavor)
- Vodo
- Milnico
- Po želji dišavo ali sol za kopel

Najprej v kad natočite malo vode nato pa začnite dodajati milnico. Če naravnost na milnico usmerite vodni curek, bo mehurčkov več. Ko jih je dovolj (po vaši presoji), lahko po želji dodate dišavo ali sol za kopel. Če jo posujete po mehurčkih bo pena barvna. (Dišave za kopeli ali nekatere soli rahlo obarvajo vodo in z njo tudi mehurčke. Uporabljajte le sredstva, ki so namenjena kopanju in niso škodljiva.) Seveda pa pred takšnim podvigom otroku jasno razložite, da mora paziti, da milnica ne zaide v usta, nos ali oči. Še posebej pri majhnih otrocih bodite ves čas prisotni. Če ste uspeli narediti dovolj pene, lahko iz nje oblikujete milnate kipce. Če nimate kadi, lahko uporabite plastično banjico/lavor in skupaj z otrokom opazujete nastajanje mehurčkov.

■ Lov na oblačila

Naj vam otrok olajša delo pri rutini pranja perila.

Potrebujete:

- Umazana oblačila
- Pralni stroj
- Koš za perilo
- Nagrado

Pošljite vašega otroka na lov na umazana oblačila. Če se vam zdi, da mu bo igra bolj zanimiva, če jo boste točkovali, postavite pravila, npr.: vsako najdeno oblačilo šteje 1 točko, če pa prinese čisto namesto umazanega pa – 1 točko. Preišče naj vaše stanovanje in zbere vse, kar morate oprati. Da nalogo opravi, mora obleke obrniti narobe in razdeliti na 2 ali 3 kupe (glede na vaš način pranja, recimo posebej belo, črno in pisano). Tudi to lahko točkujete. Preštejte skupne točke in določite nagrado (ki pa jo seveda lahko pripravite tudi če niste točkovali).

■ Čiščenje zob

Otroci pogosto ne marajo vsakodnevnega umivanja zob. Poskusite jih motivirati.

Potrebujete:

- Zobno ščetko
- Zobno pasto
- Ogledalo

Pomagajte otroku, da prešteje svoje zobe in mu razložite, da so na vsakem od njih zdaj bakterije, ki mu hočejo zobe pojesti. Če si jih umije, bo bitja odstranil.

Zabavnejše bo, če otroku predlagate, da boste merili čas, recimo 2 minuti. Povejte, da mora v tem času vsaj dvakrat zdrgniti vse zobe na zunanji in notranji ter na zgornji in spodnji strani. Ko konča, ga pohvalite. S časoma mu bo prišlo v navado.

Zelo spodbudno bo, če se boste otroku pri umivanju zob pridružili še vi. Zgled pove več kot 1000 besed.

■ Ledene lučke

Osvežitev iz domače skrinje – enostavna priprava sladoleda.

Potrebujete:

- Različne sokove
- Lončke in plastične ali lesene žličke/modelčke za sladoled
- Skrinjo

Otroka spodbudite, da nalije sok v lončke ali modelčke za sladoled. Če ste izbrali lončke, vanje dajte plastično ali leseno žličko. Žlica bo verjetno zamrznila postrani, zato pa sladoled ne bo nič slabši. Lončke dajte v skrinjo in počnite karkoli drugega, dokler sladoledi ne zamrznejo. Ko so pripravljene, jih dajte pod toplo vodo, le toliko, da jih boste lahko izvlekli ven.

Namesto navadnih sokov lahko uporabite čaj, naravne sokove, Cedevito, sirupove mešanice itd. ter uživajte v sladki osvežitvi.

■ Samopostrežni bife za zajtrk

Priprava zdravega zajtrka je lahko zabavno opravilo. Naredite si kosmiče, po vašem okusu.

Potrebujete:

- Ovsene kosmiče
- Mleko (lahko tudi jogurt ali čaj, kakor ste navajeni)
- Rozine
- Oreške
- Jabolka, banane (in drugo sadje)
- Med/sladkor
- Cimet
- Skledo
- Žlice
- Podlaga za rezanje in nož

Sestavine dajte na mizo. (Seveda jih lahko po želji prilagodite, glede na vaš okus). Na podlagi za rezanje narežite sadje. Nato naj vsak vzame svojo posodico. Najprej si vanjo nasujete ovsene kosmiče, nato pa dodajajte vse ostalo, karkoli vam je všeč. Spodbudite otroka, naj preizkusi različne kombinacije sestavin, da najde najboljšo. Naredite svoje pisane kosmiče in uživajte v zdravem zajtrku.



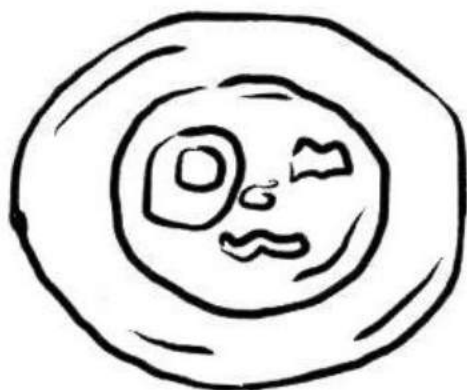
■ Umetniško kosilo

Preпустite serviranje kuharskih mojstrovин vašemu otroku.

Potrebujete:

- Pripravljeno hrano za kosilo
- Pogrinjke

Kosilo bo takoj postalo bolj zanimivo, če ga bo na krožniku oblikoval otrok. Verjetno bo vsak krožnik nekaj posebnega. Pire krompir lahko postane otok sredi špinačnega morja, meso pa izgubljena gusarska ladja. Solatni listi lahko postanejo ušesa, košček paradižnika pa usta. Če je potrebno mu pomagajte, vendar pri tem (kolikor se da) upoštevajte njegove želje. Lahko podate tudi svoje predloge.






■ Učimo se z igro

Naučimo se učenja skozi igro

Učenje je proces, ki poteka od takrat ko se rodimo in se nikoli ne konča. Otroci se ves čas učijo in najbolj si zapomnijo prav to, kar se naučijo skozi igro.



■ Moje ime

Prva stvar, ki jo bo vaš otrok verjetno znal napisati, je njegovo ime. Pomagajte mu, da si bo zapomnil njegov pravilni zapis. Če že zna pisati, lahko ustvarja malo bolj po svoje.

Potrebujete:

- Trši papir/karton
- Tempera barve
- Voščenke/flomastri
- Škarje

Na karton narišite obris črk otrokovega imena in pazite, da linije ne bodo preveč tanke. (Če že zna, lahko to stori sam.) Črke izrežite. Nato naj jih otrok pobarva s poljubnimi tempera barvicami. Ko se posušijo, naj z barvnimi voščenkami ali flomastri po izrezani črki vleče črte in pri tem sledi obliki črke. Naredi naj čim več črt. Tako si bo zapomnil obliko posamezne črke in posledično svojega imena. Končane črke lahko nalepite v njegovo sobo ali pa jih le shranite k drugim umetninam. Če otrok želi, jih lahko še dodatno okraši.

■ Moje ime II

Še en način, da si bo otrok lažje zapomnil svoje ime in se naučil prepoznavati črke.

Potrebujete:

- Karton
- Škarje
- Lepilo
- Revije
- Tempera barve/flomastri/barvice

Na karton narišite obris črk otrokovega imena, ki naj ne bodo preveč tanke in pustite, da jih pobarva z barvami po izbiri.

Počakajte, da se barve posušijo.

Nato mu lahko pomagate, da iz revij izreže sličice, ki predstavljajo predmete, ki se začnejo na določeno črko v njegovem imenu.

Nanjo naj jih tudi prilepi. Recimo na črki A bi lahko bila ananas in avto. Tako si bo poleg imena zapomnil še uporabo in zapis posamezne črke. Če želite lahko na tak način naredite več črk, ali pa kar celo abecedo.

■ Številka mavrica

V tej igri bo otrok vadil pisanje števil.

Potrebujete:

- Mavrične barve
- Papir

Otroku povejte, da bosta narisala posebno številko mavrico.

Navpično ob levem robu papirja napišite številke od ena do deset, vsako v drugi barvi. Skušajte najti čim več barv. 10 mavričnih barv bi bilo recimo: temno rdeča, svetlo rdeča, oranžna, rumena, svetlo zelena, temno zelena, svetlo modra, temno modra, svetlo vijolična ali roza, temno vijolična. Otrok naj nadaljuje in popiše celoten list. To je odlična vaja, ki zna biti precej bolj zabavna, kot pisanje dolgočasnih števil s svinčnikom.

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

2 2 2 2 2 2

3 3 3 3 3 3

4 4 4 4 4 4

5 5 5 5 5 5

6 6 6 6 6 6

7 7 7 7 7 7

8 8 8 8 8 8

9 9 9 9 9 9

10 10 10 10

■ Sladko računalo

Preprosto računalo, ki ga lahko uporabite za učenje preprostih matematičnih operacij in ga na koncu pojedete.

Potrebujete:

- Pisane bonbone (ali kakšen drug priboljšek)
- Lončke
- Papir
- Pisalo

Na mizo stresite bonbone, ki jih ima vaš otrok rad. (Namesto bombonov lahko uporabite kakšno drugo, bolj zdravo hrano, npr. oreške.)

Predlagam, da začnete z 10 bombončki. Dajte jih v kupčke in otrok naj prešteje koliko bombonov jih sestavlja. Kupčke spreminjajte. Podobno lahko otroka naučite seštevati. Prešteje naj bonbone v 2 kupčkih in nato kolikšen je njun seštevek. Spodbudite ga, da to tudi napiše in mu predstavite znake za seštevanje in odštevanje.

Pri učenju množenja vam bodo prav prišli lončki. Če na primer želite pokazati da velja $3 \times 2 = 6$, vzemite 3 lončke in dajte v vsakega 2 bonbona.

Z vašim računalom lahko prikažete tudi druge osnovne matematične zakonitosti (odštevanje in deljenje). Na koncu lahko otroka nagradite za pridnost z dovoljenjem, da si privošči kakšen del računalna.

■ Abeceda

Igrajte se z abecedo!

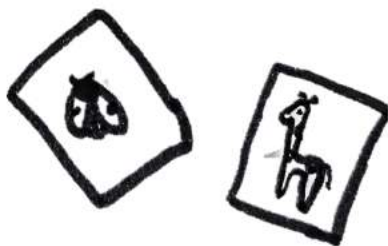
Potrebujete:

- Karton
- Škarje
- Flomastre
- Revije

Karton razrežite na kvadratke. Na vsakega napišite po eno črko abecede. Na drugo stran naj otrok nalepi ali nariše predmet, ki se začne s to črko.

Kartončke lahko uporabite na več načinov. Lahko vse obrnete na stran s črkami. Otrok naj prebere kako se posamezna črka imenuje in pove, katere besede za predmete se začnejo z njo. Lahko pa naredite obratno in obrnete kartončke na stran s slikami. Otrok naj poimenuje predmet na sliki in ugotovi, s katero črko se beseda začne.

S kartončki lahko tudi sestavljata besede ali pa jih zložita v abecedo in jo vadita. Naj otrok poskusi sestaviti abecedo s slikami, nato pa še s črkami. Večkrat, kot boste vadili, boljše bo otrok obvladal poznavanje črk.



■ Cvetiče vodne rože

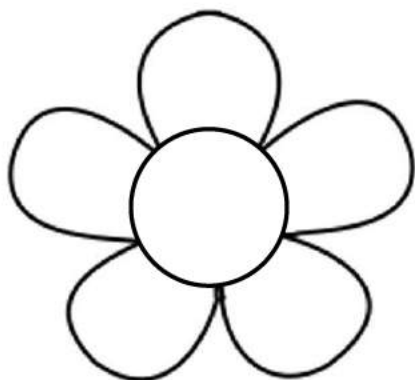
Opazujte kako se nežen cvet odpira pred vašimi očmi!

Potrebujete:

- Papir
- Škarje
- Tiskalnik ali barve
- Posodico z vodo

Narišite ali na internetu poiščite sliko cvetlice, katere listi so dobro vidni (kot na sliki spodaj) in jo natisnite. Če že zna, lahko otrok to naredi sam. Rožo izrežite in zapognite vse njene liste proti sredini cveta. Zdaj je cvet zaprt. V posodico nalijte vodo in na gladino položite zaprt cvetek. Videli boste, kako se počasi odpira. Lahko naredite veliko takšnih cvetlic in opazujete, katera se bo odprla prva.

(Zakaj se to zgodi: voda počasi potuje po papirni površini listov cvetlice. Ko zmehča papir, spremeni njegove lastnosti, zato se ta premakne in tako razpre liste. Bolj natančno razlago lahko poiščete na internetu ali v knjigi.)



■ Potovanje

Naučite otroka osnovne uporabe zemljevida.

Potrebujete:

- Zemljevid
- Pisala

Zemljevid lahko kupite, natisnete ali celo izrežete, če ga najdete v kakšni reviji. Priporočam, da za začetek uporabljate zemljevid domačega kraja. Pokažite otroku kje se nahaja vaš dom. Zamislite si bližnji kraj, kamor lahko potujete. Povejte otroku katere črte označujejo ceste. Prosite ga, da jim sledi od vašega doma do določene lokacije. Lahko izberete tudi lokacijo, kamor ste kdaj v resnici šli. V primeru, da boste tja v resnici šli, lahko med vožnjo otrok sledi zemljevidu in ugotavlja kje se vozite.



■ Potovanje II

Zamislite si potovanje kamorkoli na svetu.

Potrebujete:

- Zemljevid
- Pisala
- Enciklopedijo/internet

Tokrat boste potrebovali večji zemljevid, recimo zemljevid Evrope. Recite otroku naj izbere, kam bi potoval v svoji domišljiji. Ko izbere kraj, naj sledi cestam in ugotovi kolikšno pot bi morali prevoziti, da bi prišli do tja. Da bo bolj zanimivo, skupaj poglejta v kakšno enciklopedijo ali pa kar na internet in preberita kakšno zanimivost o mestu ali državi, do katere sta pripotovala. Pokažite otroku nekaj slik tega območja in ga spodbudite, naj vam pove, kako si predstavlja življenje tam.

■ Celine (in države)

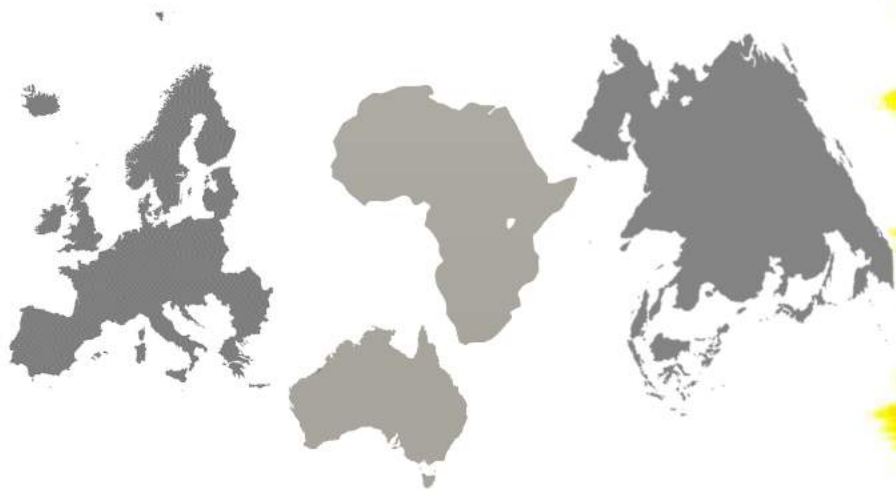
Pomagajte otroku spoznati kako je sestavljen svet.

Potrebujete:

- Zemljevid sveta
- Karton
- Škarje
- Pisalo

Zemljevid sveta nalepite na karton. Obrišite posamezne celine. Če otrok že zna pisati, naj nanje napiše njihova imena. Prav tako lahko poimenuje oceane okoli njih. Če boste zemljevid razrezali, boste dobili sestavljanke, ki jo bo otrok lahko sestavil.

Če želite otroka seznaniti z državami in morda celo z njihovimi glavnimi mesti, lahko celine razdelite na države in nanje zapišete njihova glavna mesta. Če je otroku ta dejavnost všeč, jo lahko razširite in v enciklopedijah ali na internetu najdete kakšna zanimiva dejstva in podatke o področjih, ki so nastala, lahko poimenujete vsa gorstva ali jezera, karkoli se pač zdi vašemu otroku zanimivo.



■ Mavrični klovni lovi ravnotežje

Naredite svojega akrobatskega klovna in spoznajte kako deluje ravnotežje.

Potrebujete:

- 2 kovinski matici
- Vrvico
- Trši papir/lepenko
- Škarje
- Kakršnekoli barve
- 2 enaki steklenici z vodo/2 stola/ipd.
- Plastelin/lepilo

Na lepenko, karton ali trši papir narišite klovna z iztegnjenimi rokami in nogami (kot na sliki na naslednji strani). Potrudite se, da bo čimbolj simetričen. (Lahko ga tudi natisnete.) Obliko izrežite. Starejši otroci bodo to lahko storili sami, mlajši pa naj ga le pobarvajo s pisanimi barvami. V njegov nos naredite majhno zarezo. Na vsako roko mu pritrdite matico. Za pritrdjevanje lahko uporabite plastelin ali pa lepilo.

Ko je klovni izdelan, pripravite njegovo vrv za vragolije. Privežite jo na 2 platenki, napolnjeni z vodo, med 2 stola ali med katerakoli težka predmeta. Postavite ju dovolj narazen, da bo vrv napeta. Klovna postavite na vrv tako, da jo zataknete v zarezo na njegovem nosu.

Ker je klovni uravnotežen ne bo padel, tudi če ga sunete. Preizkusite, kako dobro drži ravnotežje.



■ Plovila

Ugotovite kateri materiali plavajo na vodi in naredite svoje enostavno plovilo.

Potrebujete:

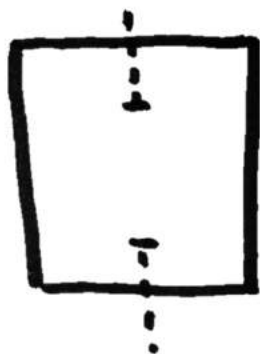
- Lesene paličice (npr. palčke od sladoleda ali koščki vejic)
- Posoda (naj bo čimbolj globoka)
- Stiropor, zamaški iz plute, plastelin, plastika, kovinska žlica, in drugi materiali
- Vrvica
- Papir
- Pisalo
- Plastelin

V posodo nalijte vodo. Z otrokom narišita razpredelnico z materiali, ki sta jih zbrala. Vsak predmet dajta v vodo in opazujta ali potone ali plava. To naj otrok označi v razpredelnici.

Materiali, ki plavajo, lahko tvorijo enostavna plovila.

Jadro za plovila naredite enostavno iz papirja. Izrežite pravokotnik in vanj vtaknite zobotrebec. Pomagajte si s sliko na naslednji strani. Jadro dodatno utrdite z lepilnim trakom ali plastelinom.

Za splav skupaj zvežite nekaj lesenih palčk. Če želite, da bo plul, s plastelinom prilepite nanj paličico s papirnatim jadrom. V splav iz stiropora lahko jadro kar zapičite. Otrok naj pihne in tako se bo ladjica premikala. Naredi lahko tudi preizkus, koliko teže plovilo prenese. Poskusite čez vodo prepeljati kakšnega 'potnika', recimo kocko ali kepico plastelina.



Moj slovar

Učenje uporabe slovarja in novih besed. Lahko je zelo zabavno!

Potrebujete:

- Slovar (npr. SSKJ)
- Papir
- Pisala
- Mapo ali karton

Vzemite slovar. Recite otroku naj prelista slovar in na list izpiše neznane besede, ki se mu zdijo zanimive. Njihov pomen naj razloži najprej po svoje, nato pa zraven dodajta strokovno razlago. Strani z besedami vdenite v mapo, ki jo lahko izdelate tudi iz kartona. To bo slovar vašega otroka.

Recite mu, naj vsako besedo, ki jo najde skuša spraviti v poved ali zgodbo. Tako si bo besedo bolj zapomnil in obogatil svoj besedni zaklad. Preizkusite se tudi vi!

■ Moj slovar II

Predstavite otroku še druge jezike.

Potrebujete:

- Slovar tujega jezika (npr. angleško-slovenski slovar, lahko tudi slikovni)
- Pisala
- Karton
- Škarje
- Revije

Narežite karton na koščke in otroku dajte večjezični slovar. V slovarju poiščita poljubno besedo in jo napišita na eno stran kartončka. Otrok jo lahko tudi nariše. Na drugo stran kartončka napišite prevod besede v tujem jeziku.

Napisane besede lahko tako vadite. Enkrat jih obrnite na stran s tujo besedo, drugič na njen prevod. Koliko besed ste si zapomnili?

Na tak način se lahko učite nove besede in morda boste v otroku zbudili željo po učenju drugih jezikov.

■ Moj košček sveta

Prinesite majhen košček sveta naravnost v vašo sobo.

Potrebujete:

- Enciklopedijo/internet
- Škatlo za čevlje
- Prozorno folijo
- Lepilni trak
- Malo zemlje
- Karton
- Papir
- Tempera barve

Z otrokom si oglejta slike različnih krajev. Otrok naj izbere tistega, ki mu je najbolj všeč. Lahko gre za različne države, ali pa tudi za prostor v vaši bližini, ki ga lahko obiščete. Ko izberete kraj, se lahko lotite ustvarjanja.

Notranjost škatle za čevlje pobarvajte – to bo ozadje vaše pokrajine. Škatlo postavite pokonci in na spodnjo stran dajte malo zemlje (ali mivke, če sta izbrala plažo). To bo ponazarjalo tla. Če ste izbrali skalnato pokrajino, lahko za skale uporabite kar navadne kamenčke. Nabrane vejice in listi lahko predstavljajo rastline.

Če želite v vaš košček sveta dodati tudi živali ali ljudi, jih narišite na karton in dodajte v škatlo. Ko je umetnija končana, prednji del previdno zaščitite s folijo. Na škatlo napišite, za kateri del sveta gre. Lahko jih naredite tudi več. Tako bo otrok dobil predstavo o tem, kako različni so si kraji na zemlji.

■ Enciklopedija znanja

Enciklopedije so knjige, v katerih je zapisano znanje človeštva. Naj tudi vaš otrok naredi eno.

Potrebujete:

- Mapo/karton
- Papir
- Pisala
- Poljubne barve

Z otrokom naredite platnico za njegovo enciklopedijo. Zanja lahko uporabite tudi že narejeno mapo. Okrasite jo.

Otroku dajte liste papirja in ga spodbudite, da nanje napiše in nariše vse, kar ve in pozna. Zapiše lahko karkoli – imena dinozavrov, pozdrav v tujem jeziku, nariše lahko avto ipd. Zraven vsake stani pripišite datum.

Liste lahko dodaja, kadarkoli izve kaj novega, kar mu je všeč. Tako bo utrdil svoje znanje in ko bo starejši, bo imel lep spomin na otroštvo.

■ Oglej si, zapomni si

Gre pravzaprav za doma narejeno igro treninga spomina in iskanja razlik. Odlično spodbuja otrokov spomin.

Potrebujete:

- Papir
- Pisala

Skupaj z otrokom narišita sliko. Naj bo čimbolj polna detajlov in malenkosti. Lahko uporabite po želji eno ali več barv. Ko bo končana, naj si jo otrok ogleda, potem pa se obrne stran.

Našteje naj čim več stvari, ki sta jih narisala. Koliko se jih je spomnil? V igri lahko preizkusi tudi druge člane družine. Pokaže naj jim sliko, ki si jo lahko ogledujejo 30 sekund. Nato se morajo obrniti stran in poimenovati čim več narisanih stvari.

Igri lahko dodate še en korak. Medtem, ko se otrok obrne stran, na sliko dorišite nekaj malega in vprašate otroka ali najde razliko. Nato zamenjajta vlogi.

Lahko tudi vi najdete razliko?

■ Trening za spomin

Kako dobro si zapomnite podrobnosti? Kako komplicirane podrobnosti si zapomnite?

Potrebujete:

- Revijo/sliko iz interneta

Poiščite čimbolj napolnjeno sliko. Naj si jo otrok ogleda. Potem jo obrnite tako, da je ne vidi več in ga sprašujte o podrobnostih na sliki. Recimo: kakšne barve je majica najmanjšega dečka? Kakšne nogavice ima?

Dovolite, da tudi otrok preizkusi vas. Kako dober spomin imete?



■ Agregatna stanja

Pokažite otroku, kako se snovi lahko spreminjajo.

Potrebujete:

- Kozico
- Pokrov
- Vodo
- Plastičen kozarček/model za ledene kocke
- Zvezek
- Pisalo

Pomagajte otroku odkriti kako se snovi spreminjajo. Povejte mu, da na obliko snovi vpliva temperatura. Naredita poskus.

Kaj se zgodi če damo vodo v skrinjo? Nalijte malo vode v modelček za ledene kocke ali pa v plastičen lonček in potrdite, da se v nekaj urah spremeni v led, torej se strdi. Kaj pa se zgodi če vodo segrejemo? (Lahko segrevate tudi ledeno kocko, ki jo date v kozico, da vidite vsa 3 stanja.) Opazujte kako se led spreminja v vodo in na koncu v plin. Če vodno paro ujamete v pokrov, kjer se ponovno ohlaja, se bo spet spremenila v kapljice. Dokazali ste, da se snovi s temperaturo spreminjajo.

■ Napihni balon brez pihanja!

Kako lahko napihnemo balon brez pihanja?

Potrebujete:

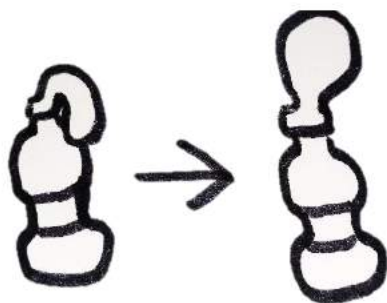
- Balon
- Toplo vodo
- Suh kvas
- Sladkor
- Steklenica/plastenka

V steklenico ali plastenko dajte 3 žličke kvasa in dve žlički sladkorja. Dolijte približno 1,5 decilitra vode. (Pri tem poskusu ni tako pomembno, da se natančno držite količin.) Priporočam, da je steklenica pri vrhu čim ožja. Tako boste čeznjo lažje pritrdili balon.

Ko je balon pritrjen, ga pustite in počakajte. V nekaj urah se bo napolnil z ogljikovim dioksidom, zmes pa bo vzhajala.

(Ta pojav povzročajo glive kvasovke. Če otroka zanima več o tem, lahko na internetu poiščete, kako izgledajo kvasovke in kaj počnejo.)

Vaš otrok lahko med tem časom spremlja, kaj se dogaja z balonom. Spremembe, ki jih opazi, lahko sproti zapiše ali fotografira.



■ Čudovite barve

Zabavajte se s premikajočim se mavričnim vzorcem.

Potrebujete:

- Krožnik
- Barve za živila
- Detergent/milo
- Mleko
- Vatirano paličico

Vzemite krožnik in vanj nalijte tanko plast mleka. Za boljši učinek uporabite polnomastno mleko. V sredino nanesite nekaj kapelj barv za živila. Priporočam, da uporabite vsaj 2 ali 3 različne barve, čeprav zadeva deluje tudi z eno.

Bombažni del vatrane paličice pomočite v detergent. Pritisnite jo na sredino ene od barvnih kapelj na sredi krožnička. Opazujte, kako barve potujejo in se mešajo.

(Zakaj se to zgodi: molekule detergenta reagirajo z molekulami maščobe v mleku, zato opazimo premikanje.)

■ Kako se mešajo barve

Naredite barvno svetlobo in se naučite, kako se barve mešajo.

Potrebujete:

- Baterijsko svetilko
- Moder, rdeč in rumen košček tankega papirja (barve naj bodo močne)
- Elastike
- Zatemnjeno sobo
- Belo steno/podlago

Svetilko prekrijte z enim od papirjev. Ko jo boste prižgali, bo sijala v barvi papirja. Če jo prekrijete z dvema barvama hkrati, boste opazili svetlobo tretje barve.

Če imate več svetilk, lahko pokažete, da 2 snopa različne barve, ki ju usmerite v isto točko, prav tako tvorita drugo barvo.

S tem preizkusom lahko otrok opazuje mešanje barv.

Spodbudite ga, da si ugotovitve tudi zapiše.

■ Mavrica

Naredite svojo malo mavrico.

Potrebujete:

- Sonce
- Plastenko z nastavkom za pršenje
- Zunanji prostor, ki je lahko moker

Povejte otroku, da mavrica nastane, ko se od drobnih kapljic odbije sončna svetloba. Na sončen dan se odpravite v naravo. Plastenko z nastavkom za pršenje (npr. embalažo čistila za stekla) napolnite z vodo in jo vzemite s seboj.

Ko boste zunaj, morate le še poškopiti vodo v smeri proti soncu. Če boste razpršili dovolj kapljic, boste za nekaj trenutkov lahko videli svojo mavrico. Poskusita jo ujeti na fotografijo!

Če tega poskusa ne morate izvesti, si lahko z otrokom ogledata sliko mavrice, ki jo lahko potem nariše. Iz katerih barv je sestavljena?

■ Čarobni kozarec

Uživajte v čarobnih oblikah, ki se pojavijo v vašem kozarcu.

Potrebujete:

- Kozarec
- Malo vode
- Olje, katerega naj bo vsaj trikrat več kot vode
- Šumečo tabletko
- Barvilo

Z otrokom odmerita vodo in olje. Nalijta ju v kozarec. (Višji kot je kozarec, lepše bo vidno dogajanje v njem.) Če želite, da je poskus obarvan, dodajte malo barvila. Za to lahko uporabite kanček tempera barve, barve za živila ali pa sadnega sirupa.. (Če uporabljate obarvano šumečo tabletko, dodatnih barvil ne potrebujete.) Opazili boste, da se olje in voda ne mešata in da olje plava na vodi. Vzrok za to je, da je olje lažje od vode, kar lahko razložite tudi vašemu otroku.


Nato dodajte v kozarec šumečo tabletko in opazujte premikajočo se čarovnijo, ki nastane. Poskus lahko ponovite z novo šumečo tabletko.



■ Raziskujem svet

Spoznavajmo svet okrog nas

Raziskujte, opazujte in ustvarjajte lepoto narave. V njej je
ogromno zanimivosti!



■ Opazujem drevo

Oglejte si drevo.

Potrebujete:

- Drevo
- Zvezek
- Pisalo

Pojdite v naravo. V gozd, park, ali pa kar domači sadovnjak, če ga imate. Otroku dovolite, da si izbere katerokoli drevo. Lahko mu celo izbere ime. Poskusite ugotoviti, za katero vrsto drevesa gre. Nato naj ga otrok skicira. Naj nariše njegove liste/iglice, ali jih nekaj odtrga in prilepi v zvezek. Lahko izmerite, kolikšen je obseg drevesa. Če papir prislonite na deblo in ga pobarvate s svinčnikom ali barvico, boste dobili odtis vzorca. Prav tako si lahko ogledate, katere rastline in živali opazite okrog drevesa. Vse novosti naj otrok beleži – slikovno ali pa v besedah.

Drevo lahko greste pogledat večkrat. Otrok lahko zabeleži, ali je opazil, da se je na drevesu oz. okoli njega kaj spremenilo.

■ Dnevnik narave

Bodite pozorni na svet, ki nas obkroža.

Potrebujete:

- Zvezek/mapo in liste
- Pisala

Za dnevnik lahko uporabite zvezek ali mapo z vložnimi listi. Okrasite naslovnico. V notranjost zapisujte datume, ko se odpravite raziskovati naravo. Med sprehodom naj otrok nariše ali zapiše vse, kar opazi in se mu zdi zanimivo. To lahko tudi fotografira. Pozoren naj bo na rastline, živali in različne pojave (npr. pihanje vetra, barvo oblakov). S pomočjo interneta ali enciklopedij lahko poskuša poimenovati rastline in živali, ki jih sreča.

Dnevnik lahko kadarkoli dopolnujete. Da bi lahko opazovali naravo, ni treba daleč. Opazujete lahko tudi cvetlice, ki krasijo vaša okna ali pa pajke v bližnji živi meji.

■ Herbarij

Če vaš otrok rad opazuje in nabira liste in cvetlice v naravi, mu bo verjetno všeč izdelava herbarija.

Potrebujete:

- Sveže listje in cvetove
- Časopisni papir
- Debelo knjigo/več knjig
- Zvezek/mapo z listi

Da naredimo herbarij, moramo najprej nabrati listje in cvetove, ki jih želimo ohraniti. (To naj seveda naredi vaš otrok.) Nabrane rastline vložite med 2 sloja časopisnega papirja. Obtežite jih s knjigo, ki bo preprečila uvijanje listov. Če časopis postane moker, ga zamenjajte. V roku enega tedna bi morale biti rastline povsem suhe in zravnane.

Vzemite zvezek (ali mapo) ter dovolite otroku, da ga napolni s svojimi posušenimi rastlinami. Opremita ga z datumi in imeni rastlinic ter krajem, kje sta jih nabrala. Na papir jih prilepite z lepilnim trakom. Nastala bo lepa zbirka rastlin – herbarij.

■ Rast fižola

Spremljajte rast rastline (fižola) od samega začetka. Kakšni so 'dojenčki' rastlin?

Potrebujete:

- 1 fižolovo seme (visokega fižola)
- Steklen kozarec (za vlaganje)
- Vodo
- Posodico
- Rolico toaletnega papirja

Suho seme fižola najprej čez noč namočite v posodico z vodo. Pri tem naj bo fižol v celoti pod vodo. Otoku razložite, da je seme začetek rasti. Iz njega se razvije rastlina. Poiščita prozoren steklen kozarec in rolco toaletnega papirja, ki ga manjka ravno toliko, da ga lahko spravite v kozarec. Toaletni papir naj se rahlo dotika sten kozarca. Med steno kozarca in papir potisnite fižolovo seme. Na toaletni papir zlijte toliko vode, da bo ta moker, vendar ne toliko, da bi se voda nabirala v kozarcu. Kozarec naj bo v toplem prostoru. V naslednjih dneh dodajajte vodo, kadar opazite, da toaletni papir ni več moker. Opazujte dogajanje.

Tudi pri tem poskusu si lahko otrok zapisuje svoja opažanja ali pa jih fotografira. Nekje v roku 8-12 dni boste lahko opazili, da se razvijajo že fižolovi listi. Ko se pojavijo listi, rastlina potrebuje svetlobo, da lahko proizvaja hrano, zato ga dajte na svetlo mesto in fižol bo rasel naprej. Vzgojili ste mlado rastlinico.



■ Kako nujna je voda?

Koliko vode potrebuje rastlina?

Potrebujete:

- Seme (lahko katerokoli, predlagam pšenico)
- 3 krožničke
- 3 papirnate prtičke
- Vodo

Naredite preizkus ali lahko rastlina vzklije brez vode. In če ne, koliko vode potrebuje?

Pripravite 3 krožničke. Na vse 3 dajte prtičke in nekaj semen. En krožniček pustite suh. Na drugega nalijte vode toliko, da popolnoma prekrije vsa semena, na tretjega pa le toliko, da se bo napojila papirnata brisačka. Vse 3 krožničke pustite v toplem prostoru. Ves čas ohranjajte enako količino vode v krožničkih. Naj otok opazuje, kaj se dogaja in si to zapisuje ali fotografira.

Poskus se konča, ko ugotovite, da brez vode sploh ni sprememb, v krožničku s preveč vode pa se kalitev začne, vendar se ustavi. Rast napreduje le v krožničku, kjer je vode ravno prav.

■ Rast brez svetlobe

Pokažite otroku, kakšno vlogo ima svetloba pri rasti rastlin.

Potrebujete:

- Seme (priporočam pšenico)
- 2 krožnička
- 2 papirnata prtička
- Voda
- Večja posoda, skozi katero ne pronica nič svetlobe

Pripravite 2 krožnička. Na oba dajte seme in toliko vode, da sta prtička z njo prepojena. Semena ne smejo biti v celoti pod vodo. Če ste izbrali seme fižola ali koruze, ga pustite čez noč namakati v vodi. Oba krožnička naj bosta na toplem. Enega pustite na zunanji svetlobi, drugega pa pokrijte s posodo, ki ne prepušča svetlobe. Odkrijte ga le, kadar želite dodati vodo.

Po nekaj dneh boste opazili, da so vsa semena začela kaliti. To se zgodi, ker ima seme zalogo hrane, ravno dovolj, da vzkali. Ko pa rastlina dobi liste, brez svetlobe ne more preživeti, saj s pomočjo sonca izdeluje hrano. Če poskusa ne boste prekinili, boste videli, da bodo kalčki v temi propadli, tisti na svetlem pa bodo rasli naprej. Tudi to lahko vaš otrok spremlja in zapisuje.

■ Rast v mrazu

Zakaj ne sejemo rastlin v hladnih mesecih leta?

Potrebujete:

- 2 krožnička
- 2 papirnata prtička
- Vodo
- Hladilnik
- Seme (priporočam pšenico)

Pripravite krožnička, tako da nanju date papirnata prtička in ju prepojite z vodo. Dodajte seme. En krožniček dajte v hladilnik, drugega pa pustite zunaj. Opazili boste, da se tudi po času, ko zunanja semena že poganjajo liste, v hladilniku ne dogaja nič. Brez toplote rastlinice ne morejo rasti.

Zato ne sadimo/sejemo v hladnih mesecih. Rastlinice v mrazu ne bi vzklike.

■ Smer rasti

V katero smer rastejo rastline?

Potrebujete:

- Koruzna zrna (*Koruzna zrna so za ta poskus uporabna, ker ni težko ugotoviti, kako so obrnjena.*)
- Pravokotno posoda (npr. banjico od sladoleda)
- Papirnate prtičke
- Prazno škatlico za CD, ki je debela 1 cm
- Elastiko
- Vodo

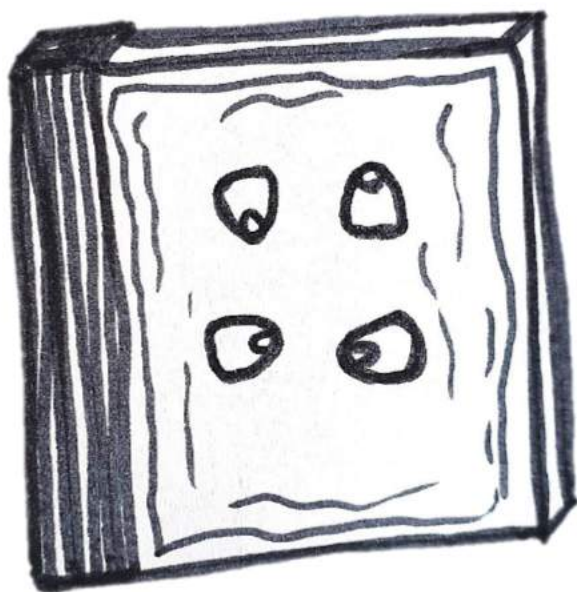
Za poskus boste potrebovali 4 koruzna zrna, ki so že skalila. Priporočam, da jih date kaliti več, saj se lahko zgodi, da katero izmed njih ne bo skalilo. Zrna najprej čez noč pustite namakati v vodi. Nato v pravokotno posodo dajte papirnate prtičke in jih prepojite z vodo. Nanje dajte zrna. Čez nekaj dni bodo zrna skalila. Ko bodo poganjki veliki nekje 1cm lahko nadaljujete s poskusom.

Vzemite škatlico za CD in odstranite plastični vložek v notranjosti. Namesto njega vstavite papirnati prtiček in ga prepojite z vodo. Na prtiček postavite 4 koruzna zrna in vsakega obrnite drugače (glej sliko). Škatlico zaprite in utrdite z elastiko. V posodo, v kateri ste prej kalili, nalijte vodo, do višine približno 0,5 cm in vanjo postavite škatlico. Ta naj bo v toplem, svetlem prostoru. Spremembe bodo najbrž vidne že v nekaj urah, po dveh dneh pa bodo že začeli rasti majhni listki.

Opazili boste, da korenine vedno rastejo navzdol, poganjki pa navzgor, ne glede na njihovo prvotno postavitvev.

Če med poskusom škatlico obrnete »na glavo«, se bo smer rasti spremenila – ponovno tako, da bodo korenine rastle navzdol, poganjki pa navzgor.

Med preizkusom lahko otrok beleži spremembe in opazuje kaj se dogaja.



■ Posodni vrt

Naredite svoj mali vrt kar v posodi.

Potrebujete:

- Posodo
- Kamenčke
- Oglje
- Kompost
- Prst
- Sadike/semena
- Vodo

Izberite posodo, v kateri boste ustvarili mali vrt. Če je posoda prozorna, boste lahko opazovali tudi tla v njej. Na dno dajte kamenčke. Nanje potresite koščke zemlje in kompost, ki bo rastline oskrboval s potrebnimi snovmi. Razpostavite sadike (ali če želite skaljena semena) in jih zasujte s še eno plastjo zemlje. Za zalivanje malih sadik je najboljši pršilec za vodo, ki enakomerno zaliva rastlinice. Za to lahko skrbi vaš otrok.

Slike na listih

Dokaz, da pri fotosintezi nastaja škrob in ustvarjanje posebne slike na listu rastline.

Potrebujete:

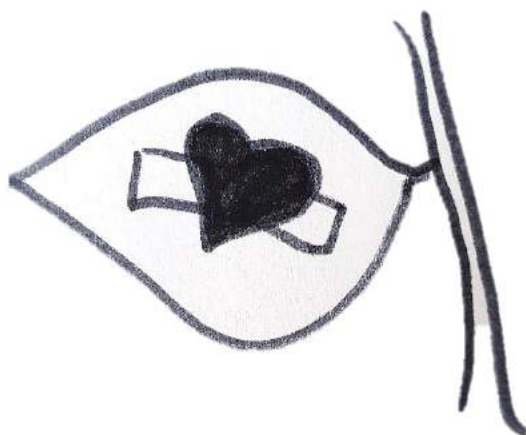
- Rastlino z listi
- Debelejši papir
- Lepilni trak
- Alkohol (vsaj 50%) (*npr. alkohol za razkuževanje, ki ga lahko kupite v lekarni ali prozorno žgano pijačo*)
- Rastopina joda (*dobite jo v lekarni*)
- Voda
- 2 posodi, ki ju lahko segrevamo
- Krožnik
- Najprej izberite svoj motiv in ga izrežite iz debelejšega papirja. Oblika je lahko zelo enostavna (*npr. kvadrat ali srce*).

Nato poiščite rastlino z zelenimi listi. Otrok naj izbere list in nanj s prozornim lepilnim trakom nalepi obliko, ki ste jo prej pripravili. Bodite pozorni, da jo nalepi na zgornjo stran lista. Počakajte vsaj 24 ur. Nato odtrgajte list, ki je bil prelepljen. V prvo posodo, ki jo lahko segrevate, nalijte alkohol, v drugo pa vodo. Tekočine mora biti toliko, da boste vanjo lahko namočili list. Posodi segrevajte do vretja. List najprej za trenutek namočite v vrelo vodo, nato pa ga položite v alkohol. Počakajte približno 1 minuto. Nato ga ponovno pomočite v vrelo vodo. Končno ga lahko položite na krožnik. Opazili boste, da je list razbarvan.

Počakajte, da se list malo osuši. (Ni nujno, da je popolnoma suh.) Nanj nakapajte vodno rastopino joda, toliko, da pokrije list.

Počasi se bo list obarval temno modro, razen na delu, ki je bil prekrit s papirjem. Ustvarili ste prav posebno sliko!

Jod reagira s škrobom, obarva ga modro. Ko rastlina dobi sončno svetlobo, jo spremeni v škrob. To je za rastlino hrana. Deli lista, ki niso v stiku s soncem, ne morejo delati škroba, zato jod tega dela ne more obarvati.



■ Barve v listu

Vsi vemo, da so listi rastlin zelene barve.

Potrebujete:

- Nekaj različnih zelenih listov
- Alkohol (vsaj 50%) (*npr. alkohol za razkuževanje, ki ga lahko kupite v lekarni ali prozorno žgano pijačo*)
- Vpoven papir (*npr. Papirnati filtri za kavomat ali papir, narejen posebej za vodene barve*)
- Posodice
- Kuhalnica

Vsak zeleni list, ki ste ga nabrali, narežite na majhne koščke. Koščke dajte v posodico. Potrebovali boste toliko posodic, kot imate listov. Koščke listov prelijte z alkoholom tako, da bodo povsem pod gladino. Vzemite kuhalnico in z njo dodatno pretlačite koščke listov. Če želite postopek pospešiti, posodice postavite v večjo posodo, v katero nalijte vrelo vodo. Tam jih pustite 10-20 minut. V nasprotnem primeru liste čimbolj pretlačite in počakajte pol ure.

Vpoven papir narežite na trakove. V vsako posodico pomočite en trak tako, da je njegov konec namočen v tekočino (približno 1 cm). Barve bodo počasi 'plezale' po papirju. Opazili boste, da se začne z zeleno barvo, nato pa se pojavijo druge barve. Ko se zrak ohladi, se klorofil ne izdeluje več. Do izraza pridejo druge barve v listu.



■ Slike narave

Upodobimo naravo, z materiali, ki jih sama ponuja.

Potrebujete:

- Listje, lubje, školjke, kamenčke,...
- Močno lepilo
- Škarje
- Karton (npr. pokrov škatle za čevlje)

Na prehodu po naravi naj otrok nabira produkte narave: liste, vejice, lubje, kamenčke, pesek, cvetove, mahove ipd. Doma naj si zamisli, kaj bo iz njih naredil. Ustvari naj sliko, ki predstavlja košček narave. Lahko oblikuje delček gozdnih tal, pokrajine ali kaj drugega. Doda lahko tudi živali (npr. želod lahko predstavlja miško). Posamezne dele slike na kartonasto podlago pritrdite z močnim lepilom. Če ga nimate, jih lahko na podlago samo položite. Veliko užitka pri izdelavi slik iz narave!

■ Storžne miške

Oblikujte svoj strožni živalski vrt!

Potrebujete:

- Storže različnih oblik
- Kapice želoda
- Močno lepilo
- Vrvice
- Papir/karton

Naberite čimbolj različne storže. Če pogledate pobližje, lahko vidite, kako zelo se razlikujejo. Tisti bolj podolgovati lahko postanejo kuščarji ali močeradi. Iz bolj okroglih pa lahko naredite miške in zajčke. Kapice želoda bodo predstavljale noge. Prilepite jih na spodnjo stran storža, da bodo živalce lahko stale. Če izdelujete miško, lahko za njen rep uporabite vrvico, ki jo pritrдите na zadnji del storža. Ušesa in oči izrežite iz papirja ali kartona. Lahko naredite celo družino storžnih živali, s katerimi se bo vaš otrok lahko igral.



■ Naredimo ptico

Kaj vse lahko sestavlja ptico?

Potrebujete:

- Materiali iz narave (vejice, pesek, listje, lubje ipd.)
- Risalni list/trši papir
- Močno lepilo
- Pisalo

Na sprehodu v naravo naberite različne materiale. Položite jih na mizo in začnite ustvarjati. Najprej vzemite trši papir. Otrok naj s črnim flomastrom nanj nariše obris ptice. Nato majhen del premažite z lepilom. Otrok naj izbere material in ga nalepi tja. Ptica je lahko tudi vsa iz lubja ali listov. Prepustite odločitev otroku. Gotovo bo nastala prava umetnina!

■ Pajkolovec

Pomagajte otoku premagovati strah pred žuželkami, tako, da mu date možnost, da jih opazuje. Je pa to tudi dobra priprava, da prenesete neželene žuželke iz notranjosti ven.

Potrebujete:

- Plastičen lonček s prozornim pokrovom (primer: embalaža od pijače »za na pot« npr. smoothie, ledeni čaj, milkshake) ALI steklen kozarec s pokrovom
- Alkoholni flomastri

V primeru, da ima pokrov za lonček veliko odprtino, jo lahko zalepite z lepilnim trakom. Otroku pustite, da lonček okraši kakor želi. Uporabi naj alkoholne flomastre. To bo vaš pajkolovec.

Naslednjič, ko vidite neželjeno žuželko, jo ujemite v vaš lonček in pokrijte s pokrovčkom. Pustite otroku, da jo nekaj časa opazuje. Če imate povečevalno steklo, si jo lahko ogleda tudi od blizu.

Lahko prešteje, koliko nog ima in kako je sestavljeno njeno telo.



■ Zemljevid živali

Pokažite otroku, kako živijo različne živali po svetu in kako so prilagojene svojemu okolju.

Potrebujete:

- Zemljevid
- Revije o živalih/slike živali
- Pisalo

Vzemite zemljevid sveta in v revijah ali na internetu poiščite slike živali. Z otrokom skušajte uganiti kje vsaka žival živi (če vi že veste, naj ugiba le otrok). Podatek preverite in nato pustite otroku, da sliko živali prilepi na območje, kjer živi. Tako poiščite čim več živali. Če otrok zna pisati, lahko pripiše njihova imena ali kakšen podatek, ki se mu zdi zanimiv. Tako bo imel boljšo predstavo o svetu ter o množici živali, ki tu živi.

Če je igra otroku všeč, lahko skušata ugotoviti, kako so določene živali prilagojene na neko področje. Polarne lisice in medvedi imajo recimo debel kožuh, ki jih ščiti pred mrazom. Pande jedo bambus, zato lahko živijo samo tam, kjer raste veliko bambusa. Kako so prilagojene ostale živali?

■ Živalski vrt

Živalski vrt si lahko pripeljete kar domov.

Potrebujete:

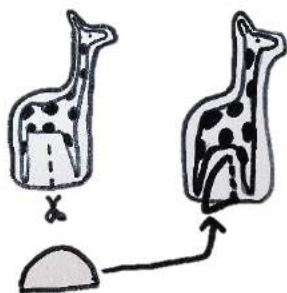
- Igrače v podobi živali/papirnate živali
- Plastične kocke za sestavljanje
- Karton
- Pisalo
- Škarje

Najprej naj se otrok odloči, katere živali bodo v njegovem živalskem vrtu. Če nimate prav veliko igrač v podobi živali, jih lahko naredite tako, da jih nalepite ali narišete na karton in izrežete. Spodaj naredite zarezo in vstavite drugi košček kartona, da bo podoba stala (glej sliko). Ko so živali nared, naj jim otrok zgradi ogrado iz kock (če jih nimate, lahko za to uporabi kaj drugega, kar je na voljo). Iz ostalega kartona izrežite koščke, ki bodo predstavljali znake, ki jih v živalskih vrtovih najdemo pred ogradami. Na njih navadno piše, katera vrsta živali je v ogradi, od kod prihaja in kakšna zanimivost o njej. Če otrok še ne zna pisati, lahko na kartončke pišete vi.

Če želite igro narediti še malo bolj zapleteno, otroku povejte, da morajo imeti nekatere živali na voljo več prostora v ogradi kot druge. Ugotovita lahko tudi, kakšno hrano je vsaka od živali.

Ko je vse pripravljeno, ste vabljeni v živalski vrt. Naj vas otrok pelje na ogled in pove katere živali imajo in zakaj so zanimive.

Upajmo, da vstopnina ne bo predraga.



■ Čas dinozavrov

Če ima vaš otrok rad dinozavre, bo ta igra gotovo zanimiva zanj.

Potrebujete:

- Knjigo o dinozavrih
- Karton
- Plastelin
- Vejice z listjem/iglicami
- Mivka
- Lepilo

Poiščite knjigo o dinozavrih in z otrokom preglejte ilustracije v njej. Otrok naj odloči, katero obdobje preteklosti boste upodobili. Pripravite nekoliko večji kos kartona. Nanj narišite oblike ozadja sveta dinozavrov. Na njem naj bodo nebo in tla. Morda bo kje tudi kaka gora ali gozd. Posamezne oblike naj otrok pobarva s tempera barvami, lahko pa sliko ustvarite tudi z drugimi materiali. Za puščavsko ozadje lahko npr. uporabite mivko ali pa na karton nalepite papir v tej barvi. Nebo lahko prav tako nalepite ali pa kar pobarvate. To bo predstavljalo prazgodovinsko ozadje. Za rastline naj otrok uporabi kar prave vejice in liste. Nekaj jih lahko z močnim lepilom nalepite na ozadje, nekaj pa jih otrok lahko utrdi v kepice plastelina in postavi na tla, pred sliko ozadja. Dinozavre lahko narišete na karton ali pa jih oblikujete iz plastelina. Z nastalimi figuricami in pokrajino se lahko otrok igra in si poskusi predstavljati, kakšno je bilo življenje dinozavrov. Prosite ga, da vam odigra njihovo zgodbo. Veliko zabave pri potovanju v preteklost!

■ Pod vodo

Prinesite košček vodnega življenja v svojo dnevno sobo.

Potrebujete:

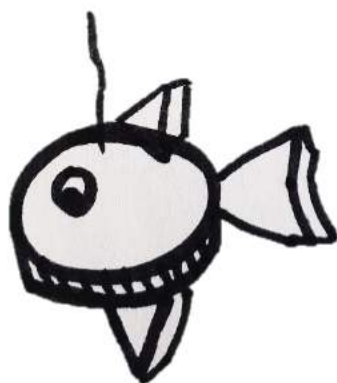
- Stekleno posodo
- Okrogle kamenčke
- Bilke trave/drugih rastlin
- Gobico za čiščenje(ki je ne potrebujete)
- Zamaške za plastenke
- Močno lepilo (naj ne bo vodotopno)
- Alkoholni flomaster
- Škarje
- Koščke plastike
- Vrvice
- Vodo

V stekleno posodo previdno dajte kamenčke. Če imate doma kako školjko, jo lahko dodate mednje. Otrok naj nabere bilke trave in dele drugih rastlin. Zataknite jih med kamenje, tako da bodo stale pokonci. Predstavljale bodo morsko travo.

Ribice naredite iz plastičnih zamaškov (glej sliko na naslednji strani). Na vsak zamašek naj otrok nariše oko in usta. Plavuti izrežite iz koščkov tanke plastike ali pa iz gobice za pomivanje. Prilepite jih z močnim lepilom. Če želite ribe upravljati, na njihov vrh prilepite en konec vrvice. Z drugim koncem boste lahko upravljali. Če želite, lahko naredite tudi spužvo, ki bo počivala na dnu. Pustite otroku, da iz gobice za pomivanje izreže nepravilno obliko. To bo predstavljalo spužvo, ki lahko počiva na dnu.

V stekleno posodo lahko sedaj (zelo počasi) nalijete vodo. Tako bo otrok v igro z vodnim življenjem vključil tudi druge igračke (recimo ladjico, ki plava na gladini, plastično račko ipd.). Pazite le na to, da so deli rastlin pod vodo lahko le nekaj dni (nato namreč začnejo gniti in jih je potrebno zavreči).

Če je igra otroku všeč, lahko v posodo dodate še kakšno hobotnico ali potapljača. Le iz česa bosta?



■ Pod vodo II

Svoj akvarij lahko naredite tudi iz papirja in škatle za čevlje!

Potrebujete:

- Škatlo za čevlje
- Barvni papir/barvne papirnate prtičke
- Škarje
- Lepilo
- Vrvico (lahko sukanec)
- Kamenčke
- Črn flomaster
- Prozorno folijo

Notranjost škatle za čevlje oblepite z modrim barvnim papirjem ali barvnimi papirnatimi prtički. To bo vaša voda. Škatlo postavite tako, da bo izgledala kot akvarij (glej sliko). Na dno lahko položite kamenčke ali pa jih izrežete iz papirja. Na ozadje prilepите nekaj morske trave iz zelenega papirja. Ribice naredite tako, da izrežete najprej njihova telesa. Najbolje, da uporabite nekoliko trši papir, lahko pa tudi zlepite po 2 navadna papirja skupaj. Med papirja ali na zadnjo stran ribic zalepite en konec vrvice. Plavuti ribic lahko oblikujete s pomočjo papirnatih prtičkov. Odtrgajte košček prtička in ga oblikujte v plavut. Nato ga prilepite. S flomastrom ribicam narišite oči. Drugi konec vrvic, ki so prilepljene na ribice sedaj prilepite na zgornji del akvarija z lepilom ali lepilnim trakom. Tako bodo ribice »plavale« v akvariju. Lahko naredite tudi druga morská bitja.

Na koncu prvo stran akvarija zavarujte s prozorno folijo, da bo zgedalo, kot da res gledate skozi steklo.






■ Letim z domišljijo

Trenirajmo domišljijo in jo uporabimo za igro

Domišljija nima meja. Pustite, da ji zrastejo krila in odkrijte popolnoma nove svetove! Noben odgovor tu ni nepravilen.



■ Oblaki

Kaj vidimo v oblakih?

Potrebujete:

- Zunanji prostor, kjer lahko vidite nebo

Pojdite ven, na dvorišče, v park, v gozd, na obalo... kamorkoli, kjer se vidi nebo. Izberite dan, ko so na nebu oblaki. Poiščite primeren kotiček in ležite na tla. Vprašajte otroka kaj vidi. Pustite naj pove kar misli in ga ne popravljajte. Še vi povejte, kaj vidite. Uživate v milini oblakov. Poskusite naštet čim več stvari, ki jih lahko vidite v oblakih. Tako razvijate ne le otrokovo, temveč tudi vašo domišljijo.

■ Barvne podobe

Potrebujete:

- Tempera barvice
- Papir (po možnosti trši papir ali risalni list)

Zaščitite mizo s časopisnim papirjem in vzemite bel list papirja. Papir prepognite na polovico in ga ponovno razprite. Recite otroku, naj na eno polovico previdno nanese nekaj velikih kapelj tempera barve. (Pike so lahko kakršne koli, kjer koli. Lahko jih je malo več ali malo manj.) Otoku povejte, da bodo iz pik nastale podobe. List ponovno prepognite po isti črti, kot prej in pogladite z roko, da se barvne kaplje razlezejo. Ko boste umetnino spet razprli bodo tam prelivajoče se barve in zanimive podobe. Vprašajte otroka katere podobe vidi. Kaj pa vidite vi?

■ Gosenica

Iz česa vse lahko nastane gosenica?

Potrebujete:

- ?

Vprašajte otroka, iz česa bi lahko naredil telo gosenice. Iz česa lahko naredi majhno gosenico? Iz česa pa veliko? Lahko poskusite tudi vi in drugi člani družine. Vsak naj poišče nekaj, iz česar lahko naredi gosenico. Poskusite uporabiti materiale, ki so nenavadni. (Primer: gosenica lahko nastane iz pobarvanih kozmetičnih vat ali iz nogavic.) Kdo bo izbral najbolj nenavaden material za gosenico? Čigava bo največja in čigava najmanjša?

■ Moja igračka

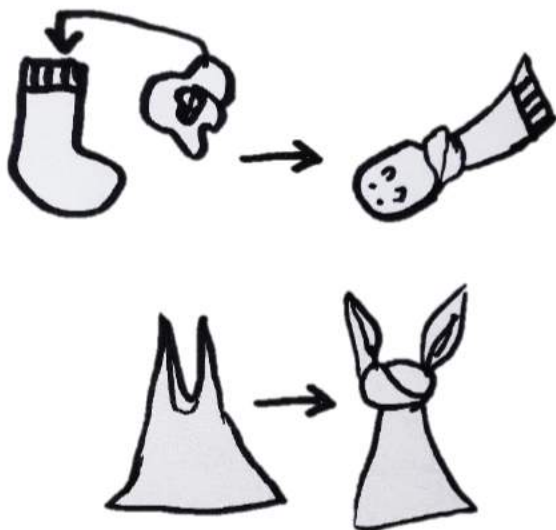
Najboljša igračka je lahko prav tista, ki jo otrok izdelal sam.

Potrebujete:

- ?

Spodbudite otroka, da razmisli, iz česa bi lahko naredil svojo lastno igračko. Tu ima domišljija povsem prosto pot. Primer: eno nogavico lahko stlači v drugo in naredi vozec. Nastane nekaj podobnega miški (glej sliko). Iz krpe za brisanje lahko naredite zajčka. Primite 2 vogala in ju položite skupaj. Zavežite ju tako, da nastane velik vozec, ki lahko predstavlja zajčkov obraz. (glej drugo sliko). Uporabite lahko tudi odpadno embalažo, stare obleke ipd.

Otrok lahko nastale stvari tudi poimenuje in si izmisli njihovo zgodbo. (Primer: miška iz nogavic je postala nova živalska vrsta *mija*.)



■ Pravljična bitja

Gotovo otroku kdaj berete pravljice. Preverite, kako si predstavlja pravljlična bitja.

Potrebujete:

- Knjigo s pravljicami, legendami, ipd.
- Papir
- Barve (po lastni izbiri)

Otroku preberite pravljico, v kateri nastopajo pravljlična bitja, vendar mu ne pokažite njihovih slik. Lahko poskusite z mitološkimi bitji, katerih še ne pozna, da vidite kako si jih predstavlja. Poglejte recimo v kakšno knjigo antičnih pripovedk. Lahko pa ga tudi spodbudite, da pravljlično bitje, ki ga že pozna, nariše po svoje, na drugačen način.

Primeri: Kakšen je minotaver? Kakšne so nimfe? Kaj pa sfinge?

■ Slikanica

Spodbudite otroka, da si naredi svojo lastno pravljico ali slikanico.

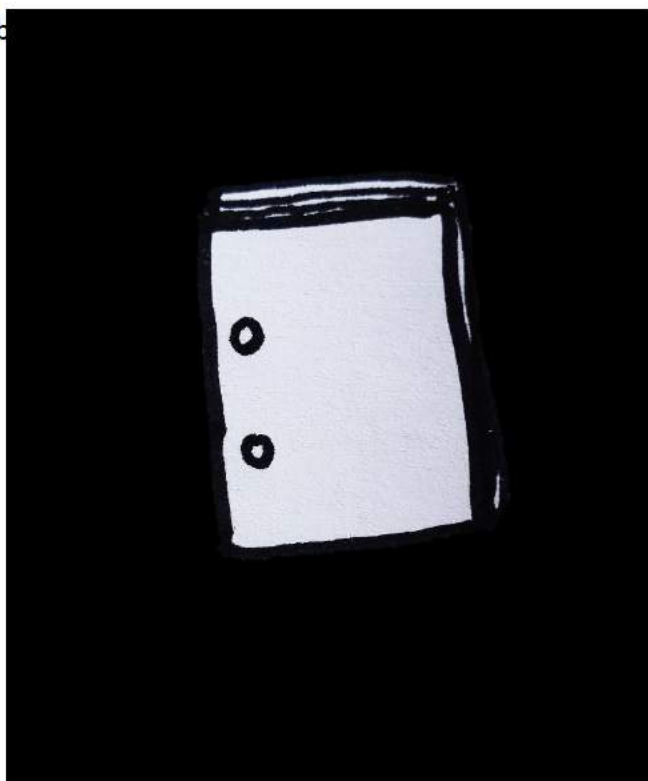
Potrebujete:

- Papir
- Barve (po lastni izbiri)
- Pisala

Skupaj z otrokom izdelajte slikanico. To najlažje naredite tako, da navaden bel papir prepognete in prerežete. Kose papirja zložite v kupček in z luknjačem naredite dve luknji na levo stran kupčka (glej sliko). Skozi luknji napeljite vrstico in jo zavežite.

Sedaj manjka samo še zgodba z ilustracijami. Spodbudite otroka, da si zamisli neko zgodbo in jo zapiše tako, da bo zapolnil celo knjižico. Če še ne zna pisati, naj vam zgodbico narekuje.

Zgodb



■ Zgodilo se je ...

Kaj otrok lahko razbere iz slike?

Potrebujete:

- Revijo/internet

Poiščite sliko (v reviji ali na internetu). Na njej je lahko karkoli. Pokažite jo otroku in ga prosite, naj vam najprej pove, kaj vse vidi na sliki. Nato ga vprašajte, kaj misli, da se je zgodilo z ljudmi/živalmi/predmeti na sliki. Kako so prišli sem, zakaj so na sliki? Če je na sliki le pokrajina, ga vprašajte kje je to in kaj se tu dogaja. Zagotovo bodo odgovori zelo zanimivi.

■ Rešujemo miselne probleme

Ta igra spodbuja ustvarjalno razmišljanje otroka pri reševanju problemov in vaše ustvarjalno mišljenje pri odkrivanju problemov.

Potrebujete:

- Domišljijo

Zamislite si situacijo s problemom in jo predstavite otroku. (Bodite le pozorni na to, da je ta primerna otrokovi starosti.) Lahko je popolnoma izmišljena ali pa realna. *Primer: Ninini starši so kupili nov kavč, vendar ga ne morejo spraviti v stanovanje, ker je prevelik. Kavč lahko razstavijo na dva dela, vendar tudi ta dva ne moreta čez vrata. ALI: Znanstveniki so izumili stroj za potovanje v času, vendar lahko potuje le v preteklost, ne pa v prihodnost. Kaj naj storijo? Kaj gre lahko narobe? Lahko pa uporabite tudi primer, s katerim se res soočate. Primer: Tanja noče pospraviti igrač, čeprav lahko kdo pade čeznje. Kaj naj naredi njena mama? Morda bo odgovor, da bi morali čez sobo zgraditi most ali pa izumiti poseben sesalnik za igrače. Spodbudite otroka, naj poskuša najti čim bolj izvedljive rešitve. Uganka bo težja in bolj zanimiva, če vanjo vključite več pogojev. Primer: v luknjo ti je padla frnikola. Luknja je preozka, da bi jo dosegel, ampak dovolj plitva, da še vedno vidiš frnikolo. V tvoji bližini je trgovina ampak nimaš denarja, da bi kaj kupil. V nahrbtniku najdeš žepno svetilko, vrvico, magnet, žlenco in prazno plastenko. Blizu tebe teče majhen potoček. Kako dobiš frnikolo iz luknje?*

Vam je že uspelo najti rešitev?

■ Skrivna sporočila

Izumite skrivno abecedo in pišite sporočila z nevidnim črnilom.

Potrebujete:

- Limono
- Posodico
- Zobotrebec/pero
- Papir
- Pisalo

Najprej je treba sestaviti skrivno abecedo. To naredite tako, da napišete celo abecedo na list papirja in vsaki črki pripišete drug simbol, ali pa drugo črko. Ko je abeceda napisana, se jo morate naučiti, list s »ključem« pa dobro skriti, da ga kdo ne odkrije. Da jo še boljše skrijete, jo lahko prepíšete z nevidnim črnilom.

Nevidno črnilo je v resnici le čist limonin sok. Zobotrebec ali pero namočite v limonin sok in začnite s pisanjem na prazen list papirja. Kar napišete se ne bo videlo.

Limonino črnilo postane vidno, ko ga segrejete. Podržite ga nad svečo in opazujte, kako črnilo postaja vidno.

V preteklosti so ljudje to res uporabljali, ko so si pošiljali sporočila, ki jih drugi niso smeli videti. Psst!

■ Razpršena slika

Naredimo posebno, razpršeno sliko.

Potrebujete:

- Papir
- Pisalo
- Škarje
- Vodene barvice
- Lonček z vodo
- Rabljeno zobno krtačko, ki je ne potrebujete
- Cedilo (po možnosti kovinsko)

Najprej naj otrok na papir nariše obris. Lahko je roža, sonce, žival, celo oseba. Obris izrežite in ga položite na nov list. Lahko naredite tudi več obrisov. Vzemite nov list in nanj postavite izrezane podobe. Vzemite krtačko, ki je ne potrebujete. Dajte jo otroku, ki naj jo najprej zmoči v vodi, nato jo pomoči v barvo, kot bi bila čopič. V drugo roko naj vzame cedilo. Najbolje je, če je cedilo kovinsko, ker je to najlažje očistiti, rezultat pa je lepši. Ščetko z barvo naj drgne hitro, naprej in nazaj po cedilu. Barva se bo v obliki drobcenih kapljic razpršila po sliki. Dodajate lahko druge barve.

Za razpršene slike lahko uporabite tudi ostanek od izrezane oblike. Z njegovo pomočjo lahko pikčaste slike oblik, ki bodo imele belo ozadje.

Kaj lahko še ustvarite s to tehniko?

■ Mavrična slika

Ustvarite posebno mavrično sliko.

Potrebujete:

- Voščenske
- Črno ali temno modro tempera barvo
- Lonček z vodo
- Širok čopič
- Papir (risalni list)
- Žlica/vilice/šivanka/ipd.

Papir, po možnosti polovico risalnega lista, naj otrok pobarva z voščenkami. Uporabi naj čim več barv. Ko barva naj kar močno pritiska na papir. Ko konča, vse, kar je pobarvano premažite s črno barvo, ki naj bo gosta le toliko, kot je nujno da skrije barvo pod sabo. Počakajte, da se temna barva posuši.

Nato vzemite vilice, ročaj žlice, šivanko ali podoben predmet. Z njim naj otrok na črno podlago nariše novo podobo. Tako bo odstranil vrhno plast tempere in razkril novo sliko v mavrični barvi voščenk.

■ To sem jaz

Kako otrok vidi sam sebe? Kakšen bi bil v svoji domišljjski deželi?

Potrebujete:

- Papir
- Poljubne barve

Recite otroku, naj nariše sebe. Nato recite, naj si zamisli domišljjsko deželo, v kateri bi rad živel, če bi lahko.

Kakšen izgleda tam? Kakšna je dežela, v kateri se nahaja? Naj tudi to nariše.

Igro lahko nadgradite tako, da otroka vprašate, kakšno domišljjsko deželo meni, da bi si izbrali vi? Kaj pa vaši hišni ljubljenci? Sosedova mačka?

Tudi te lahko nariše.

S tem ne le trenirate otrokovo domišljijo, temveč ga spodbujate tudi k tem, da se poskusi vživljati v druge ljudi in živa bitja.

■ Vesoljski svet

Gotovo je vaš otrok že kaj slišal o vesoljčkah. Če ni, mu lahko preberete kakšno vesoljsko pravljico.

Kakšni so in kako živijo?

Potrebujete:

- Poljubne barve
- Papir

Vprašajte otroka, kakšno meni, da bi bilo življenje na luni ali Marsu. Lahko si izmisli tudi svoj planet.

Nariše ali zapiše naj, kakšen bi bil svet na tem planetu. Pomagajte mu z vprašanji: kakšni bi bili vesoljčki, ki bi tu živeli? Katere rastline bi tam rastle? Kakšne hiše imajo? Kaj vesoljčki jedo?

Kako bi se počutil človek, če bi obiskal vesoljčke?

Kako pa bi se vesoljčki počutili, če bi prišli na Zemljo?

■ Vesoljski hišni ljubljencek

Kakšne hišne ljubljence imajo vesoljčki? Kako skrbijo zanje?

Potrebujete:

- Plastelin
- Papir
- Pisalo

Otroku recite, naj iz plastelina oblikuje vesoljskega hišnega ljubljenceka. Kje bo živel? Kakšno hrano je? Ga je treba sprehajati? Ali živi v akvariju, na kmetiji ali se lahko sprehaja po stanovanju? Kakšne glasove dela? Kako se imenuje njegova živalska vrsta?

Podatke o hišnem ljubljenceku lahko napišete na list. (Če ne zna, mu pomagajte.)

Ali bi želi imeti takšnega ljubljenceka? Kako bi mu bilo ime?

■ Čarunalnik

Čarunalnik je čarobni računalnik za besede. Uporabljajo ga vesoljčki. Kaj še uporabljajo?

(Opomba: Če vam motiv vesoljčkov ni všeč, lahko v navodilih namesto tega uporabljate vile, velikane, škrate ali kaj drugega.)

Potrebujete:

- Papir
- Pisalo

Vprašajte otroka, v kakšnem jeziku se pogovarjajo vesoljčki in kako bi dali ime predmetom, ki jih uporabljamo ljudje.

Računalniku bi morda lahko rekli čarunalnik.

Ali imajo vesoljčki kakšne predmete, ki jih ljudje ne poznamo? Kako rečejo tem predmetom in kaj ti predmeti počnejo?

Če je otroku igra všeč, lahko naredi vesoljski slovar ali pa nariše vesoljske predmete.

■ Industrijsko oblikovanje

Industrijsko oblikovanje zajema oblikovanje stvari, ki so v vsakdanji uporabi. Poigrajte se z oblikami in uporabo vsakdanjih reči.

Potrebujete:

- Papir
- Poljubne barve

Prosrite otroka, da oblikuje predmet, ki bo imel funkcijo stola, vendar bo nenavadne oblike. Tako lahko nadaljujete z vsemi predmeti okoli vas. Kako bi oblikovali poseben kuli? Kaj pa mizo? Cedilo?

Lahko pa igro obrnete in poskusite najti čim več možnih uporab za vsakdanje predmete, ki jih imate doma. Za kaj bi še lahko uporabljali vilice? Morda za česanje las? Kaj pa sponko za lase? Sesalnik? Fen?

Morda boste s to igro navdihnili otroka za oblikovalsko kariero.

■ Sestavljena slika

Iz slik v reviji lahko sestavimo najrazličnejše podobe. Ustvarite svoj kolaž, ki bo imel prav posebno zgodbo.

Potrebujete:

- Revije
- Papir
- Škarje
- Lepilo

Z otrokom pobrsajte po različnih revijah. Spodbudite otroka, naj izreže slike in dele slik, ki so mu všeč in jih zloži na nov način, ki je lahko tudi zelo nenavaden in domišljjski. Lahko izreže različne kose oblačil in oblikuje modno revijo, oblikuje lahko reklamo za nek izdelek ali pa nalepi vse izdelke, s katerimi bi napolnil svojo trgovino, če bi jo imel. Lahko ustvari nove vrste sadja in rastlin (*npr. grozd sestavljen iz gozdnih jagod, drevo s katerega rastejo nogavice*), nove živali (*npr. mačja glava in telo sove*) in pokrajine (*npr. gora, na vrhu katere je modern blok*).

Preizkuša naj različne kombinacije in jih tudi razloži. Kaj je zgodba za nastalo sliko?

■ Volneni prijatelji

Izdelajte prisrčnega volnenega prijatelja.

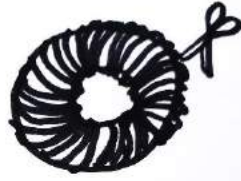
Potrebujete:

- Volno
- Karton/trši papir
- Črn flomaster
- Škarje
- Lepilo

Najprej iz kartona ali tršega papirja izrežite 2 enako velika kroga. Na sredini krogov narišite in izrežite dva enaka manjša kroga. (glej sliko na naslednji strani)

Otrok naj okrog in okrog kartonastega pasu, ki nastane, navija volno. Večkrat, ko ga bo ovil, bolj goste bodo 'dlake' volnenega prijatelja. Ko konča, s škarjami prerežite nitke na mestu, kjer se stikata kartonasta pasova, vendar samo ob zunanjem robu! (Glej sliko na naslednji strani). Kartonasta pasova povlecite malo narazen in mednju dajte volneno vrvico. Z njo tesno zavežite in zategnite vse volnene nitke. Sedaj lahko odstranite kartonasta pasova.

Lahko se ustavite tu in na nastali cof nalepite ušeska, oči, nos, usta, nožice, klobuk, rep ali kaj drugega kar lahko izrežete iz papirja. Lahko pa izdelate še več cofov različnih velikosti in jih sestavite skupaj, da nastane več delov telesa volnenega prijatelja. Cofe lahko zlepite z lepilom.



■ Nova družabna igra

Ustvarite igro, ki se je ni igral še nihče na svetu.

Potrebujete:

- Papir
- Poljubne barve

Naj gre za družabno igro, ki se igra na papirju. Najprej naj otrok na papir nariše pot, po kateri bodo potovale figurice do cilja.

Nato pa je treba postaviti pravila in naloge v igri. Na poljih so lahko različne naloge, kazni in nagrade. Ena možnost je tudi, da izdelate kartice z vprašanji, ki jih igralec vleče, kadar pride na določena polja. Pravilen odgovor pomeni, da igralec lahko napreduje, napačen odgovor pa pomeni, da se mora vrniti na prejšnje polje. Spodbudite otroka, naj poda čim več idej, končne odločitve pa lahko sprejmeta skupaj.

Zabavajte se pri izdelavi in igranju vaše lastne igre!

■ Pobarvanka

Pobarvanka, narejena po meri.

Potrebujete:

- Papir
- Črn flomaster

Vprašajte otroka, kakšne pobarvanke so mu najbolj všeč. Kakšna bi bila dobra pobarvanka?

Zamisli naj si, kaj vse želi, da je na pobarvanki. Nato naj nariše obris oblik za barvanje. Najbolje, da za to uporabi črn flomaster. Več oblik kot bo na sliki, bolj zanimiva bo pobarvanka.

Ko je pobarvanka končana, jo lahko fotokopirate, da dobite več pobarvank. Tako jo bodo lahko pobarvali vsi člani družine!

Druga možnost je, da vsak nariše svojo pobarvanko, nato pa si jih izmenjate in jih pobarvate.

■ Hišica iz čudežne dežele

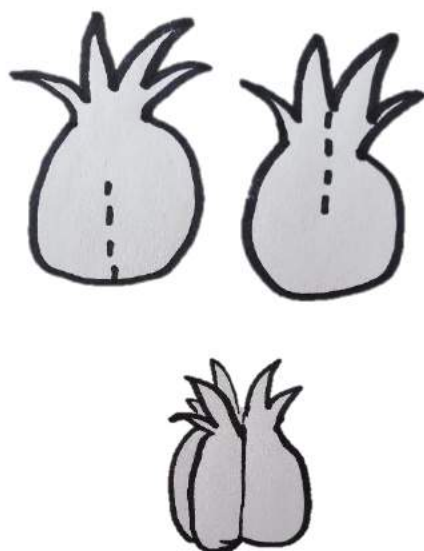
Kakšne hiške rastejo v čudežni deželi?

Potrebujete:

- Trši papir
- Poljubne barve

Otrok naj na papir nariše obris čudežne hiške. Hiška naj bo čim bolj nenavadna. Izrežite 2 enaka obrisa hiške. En obris prerežite do polovice od zgoraj dol, drugega pa od spodaj gor (glej sliko). Če ju sestavite, bo hiška stala. Hiška seveda ne more biti končana, dokler ni polna vzorcev in barv. Uporabite lahko kakršnekoli barve in domišljiji pustite povsem prosto pot.

Dobrodošli v čudežno hiško!






■ Zabavam se z igro

Preganjajmo dolgčas skupaj, skozi igro

Družabne igre so priložnost, da se z otrokom učite sodelovati.
Lahko so zabavne tako za otroka kot za vas.



■ Spomin

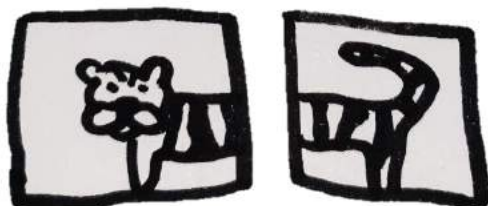
Spomin, malo drugače, kot ste ga navajeni.

Potrebujete:

- Karton
- Pisalo/slike

Izdelajte čisto svojo igro spomina. Narežite karton na enako velike koščke. Odločite se, kakšno igro spomina boste izdelali. Lahko enostavno narišete enako sliko na dva kartončka. Lahko pa se odločite za eno od naslednjih možnosti: narišete polovico živali na en kartonček in drugo polovico na drugi kartonček; na en kartonček narišete mladička živali, na drugo pa njegovo mamico; lahko pa na kartončke napišete tudi številke ali besede.

Ena možnost je tudi, da slik ne rišete, ampak jih natisnete in nalepite na kartončke.



■ Spomin II

Povečajte težavnost igre spomina!

Potrebujete:

- Karton
- Pisalo

Narežite karton na enake koščke. Na kartončke napišite črke in številke. Pari so naslednji: A in 1, B in 2, C in 3...

Druge možnosti so: uporaba poštevank (pari so torej: 5*4 in 20, 3*7 in 21 itd.), rime (pari so: lonec in konec, mačka in račka itd.) angleške in slovenske besede (pari so: cat in mačka, dog in pes, house in hiša ipd.).

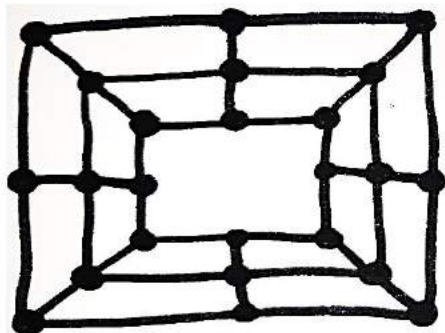
■ Tri v vrsto, posebna izdaja

Zelo stara igra, katere cilj je postaviti 3 v vrsto, na malo drugačen način.

Potrebujete:

- Karton
- Črn flomaster
- Fižolčke/gumbe/figurice v dveh barvah

Najprej vzemite karton. Nanj narišite 3 pravokotnike, enega v drugem in njihove vogale povežite s črtami kot kaže spodnja slika. To je igra za 2 igralca, če vas je več, naredite turnir. Vsak igralec dobi 9 fižolčkov (ali figuric). Igralec, ki začne, prvi postavi figurico kamorkoli, kjer se stikajo črte (ta mesta so na sliki označena s krogci). Nato je na vrsti drugi igralec, ki prav tako postavi svojo figurico. Tako se izmenjujeta, dokler ne položita vseh. Cilj igre je, da postavite 3 vaše figurice v vrsto, torej na isto črto. Če vam to uspe, lahko vzamete eno nasprotnikovo figuro. Ko so vse figure položene na kartonu, jih igralca izmenično premikata z vlečenjem. V eni potezi se figura lahko premakne po črti od enega krogeca do drugega. Ko ima igralec le še 6 figuric, lahko 'skače', kar pomeni, da lahko eno figurico v vsaki potezi premakne na katerikoli krogec na plošči. Zmagata tisti, ki nasprotniku pobere vse figurice.



■ Kaj vidim

Zabavna igra ugibanja.

Oseba, ki začne, si izbere predmet v prostoru, kjer se nahajate in pove en namig, k vam bo pomagal ugotoviti, za kateri predmet gre. Primer: *V sobi vidim nekaj rdečega*. Ali pa: *v avtu vidim nekaj tankega*. Drugi postavljajo vprašanja, na katera vodja igre odgovarja samo z da ali ne. Primer: *Ali je iz plastike?* Če je odgovor ne, spraševanje nadaljuje druga oseba, če je odgovor da pa lahko ista oseba postavi še eno vprašanje. Cilj igre je ugotoviti, kateri predmet je opazila vodja igre. Odlična igra za preganjanje dolgčasa!

■ Lonec na koncu mavrice

Zabavna igra, ki utrjuje spomin.

Več oseb, kot se igra, bolj je igra zanimiva. Oseba, ki začne, pove, kaj vidi v loncu na koncu mavrice. *Primer: Pogledala sem v lonec na koncu mavrice in v njem našla rdečo žogo.* Naslednji igralec ponovi, kar je povedala prva oseba in doda še eno stvar. *Primer: Pogledala sem v lonec na koncu mavrice in v njem našla rdečo žogo in moder avto.* Igra se konča, ko nihče več ne zna ponoviti celotnega seznama stvari, ki se nahajajo v loncu na koncu mavrice.

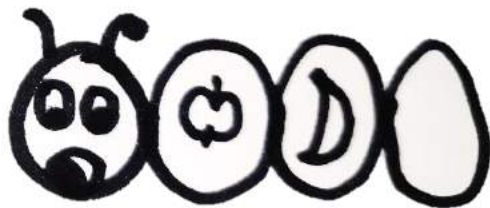
■ Požrešna gosenica

Zabavna igra risanja.

Potrebujete:

- Papir
- Pisala

Na začetek lista narišite glavo gosenice. Oseba, ki začne, na desno stran od glave nariše še en krog, ki predstavlja del telesa gosenice (glej sliko). Vanj naj nariše, kaj je gosenica pojedla. Naslednji igralec nariše nov krog in vanj hrano, ki jo je gosenica pojedla. Nobena hrana se ne sme ponoviti! Igra se konča, ko ostanete brez idej, ali ko zmanjka prostora na papirju.



■ Povejmo zgodbo

Sestavite svojo lastno zgodbico.

To jo zgodba, ki jo pomagajo sestaviti vsi udeleženci.

Vsak udeleženec lahko pove 5 besed. *Primer: Pred davnimi časi je žive/a...* Nadaljuje naslednja oseba. Pove novih 5 besed.

Druga (lažja) različica igre je, da vsaka oseba pove eno poved (ne glede na to, koliko besed jo sestavlja).

Igra se lahko nadaljuje, dokler se je ne naveličate.

■ Kdo, kje, kaj, zakaj?

Zelo zabavna igra, ki vam obeta veliko smeha.

Potrebujete:

- Papir
- Pisala

Rezultat igre je lahko zelo zabaven, še posebej, če se igra več oseb. Vsak dobi list papirja in pisalo. Ena oseba igro vodi in postavlja vprašanja. Ko je postavljeno vprašanje, vsi udeleženci zapišejo odgovor na vrh lista papirja. Ko je odgovor zapisan, vsak zapogne svoj list papirja nazaj tako, da se zapisan odgovor skrije. Ko vsi zapognejo svoje liste, vodja igre reče »menjava«. Takrat vsak preda svoj list udeležencu, ki sedi na njegovi levi strani.

Vodja postavlja ta vprašanja:

KDO STA?

KJE STA?

KAJ DELATA?

ZAKAJ TO DELATA?

KAJ SE JE ZGODILO NA KONCU?

Ko so odgovorjena vsa vprašanja, si še zadnjič zamenjate liste. Nato vsak razpre list, ki ga je dobil in prebere nastalo zgodbo. Odgovori so lahko zelo različni, zato bodo zgodbe verjetno smešne. Lahko zapisujete tudi odgovore, ki so namenoma čim bolj smešni.

■ Na isto črko

Kako dobro se spoznate na imena držav? Avtomobile? Živali?

Potrebujete:

- Papir
- Pisala

Vsak dobi svoj list papirja in nanj nariše razpredelnico.

Razpredelnica naj ima naslednjih 7 stolpcev: črka, ime, mesto, avtomobil, žival, rastlina, predmet. Po želji lahko katerega od stolpcev spremenite ali izpustite.

Na začetku igre naj vsak od udeležencev pokaže nekaj prstov na roki. Preštejte jih tako, da sledite črkam abecede. Če recimo vsi skupaj pokažete 5 prstov, pomeni to črko D.

To črko vpišite v prvi stolpec razpredelnice. Nato vsak zase izpolni razpredelnico tako, da zapiše ime, mesto, avtomobil, žival, rastlino in predmet, ki se začnejo na črko D. Lahko postavite časovno omejitev (npr. dve minuti, čas lahko prilagodite glede na starost otrok).

Preštejte, koliko odgovorov vam je uspelo najti. Vsak naj jih tudi prebere na glas. Napačen odgovor ali, če odgovora ni, šteje 0 točk. Če ima več oseb enak odgovor, ta šteje 1 točko. Če ima le ena oseba nek odgovor, dobi 2 točki.

Igro ponavljajte, kolikokrat želite. Ko končate preštejte točke. Kdo jih je zbral največ?

■ Kipi

Zabavna gibalna igra.

Potrebujete:

- Prostor
- Vaj 3 igralce

Ena oseba je določena za kiparja. Ta določi, kaj naj kipi predstavljajo. Reče recimo: »ogledati si želim kipe... želv«. Vsi ostali igralci se morajo spremeniti v želve in se premikati. Ko kipar reče stop, se vsi ustavijo v položaju, v katerem se trenutno nahajajo. Kipar si jih ogleda. Nato izbere najlepši kip, ki najbolje prikazuje svojo podobo. Ta postane kipar za naslednjo igro.

Različica igre je, da kipar opazuje, kateri kip je najbolj pri miru. Tisti, ki se premakne, je novi kipar.

■ Mati, koliko je ura?

To igro se lahko igrate zunaj. Idealna je za popestritev sprehodov v naravi, kjer ni prav veliko ljudi. Število igralcev ni navzgor omejeno.

Potrebujete:

- Veliko prostora

En igralec je 'mati' in narekuje igro. Ostali igralci hodijo korak pred 'materjo'. Eden od njih vpraša: mati, koliko je ura? 'Mati' odgovori tako, da pove število korakov, ki jih opiše s pomočjo živalskega pridevnika. Odgovori recimo: 10 zajčjih poskokov ALI 5 želvjih korakov ALI 15 mišjih stopinj.

Ostali se premikajo po navodilih. Ko opravijo rečeno število korakov, spet vprašajo 'mati, koliko je ura?' in postopek se ponovi.

Posebni 'uri', ki ju lahko uporabi mati, sta bela in črna kava. Bela kava pomeni tek naprej, črna pa tek nazaj. Mati ga ustavi tako, da zakliče stop. Če želite si lahko še sami izberete kakšno posebno uro. Uživajte v rekreativnem sprehodu!

■ Trgovina barvic

Priporočljivo je, da svojo 'trgovino' postavite zunaj, kjer je več prostora. Igra je posebej primerna za večje število otrok.

Potrebujete:

- Prostor

Priporočam, da v tej igri sodelujejo vsaj 4 igralci. En igralec je kupec. Ta na začetku igre stoji nekaj korakov stran od ostalih in ima pokrite oči. Med tem se 'barvice' postavijo v vrsto ena zraven druge. En igralec je prodajalec. Ta se sprehodi do vsake barvice in ji na uho prišepne, katero barvo ima. Barve se ne smejo ponavljati. Naloga barvic je, da si zapomnijo svojo barvo.

Ko so pripravljeni, kupec pride v trgovino in vpraša po določeni barvi. Primer: Ali imate oranžno barvico? Če ima ena 'barvica' oranžno barvo, takrat začne bežati. Kupec jo mora uloviti, preden se ji uspe vrniti nazaj na svoje mesto v trgovini. Če ji uspe, mora kupec izbrati novo barvo. To ponavlja, dokler ene ne ulovi. Ulovljena barvica je novi kupec.

Prodajalec mora biti pozoren, da čimbolj spreminja barve, saj novi kupec tako težje ugane, katera je prava. Veliko zabave!

■ Ugani žival

Zabavna igra ugibanja.

Ena oseba si izmisli žival, ki jo pozna dovolj dobro, da lahko odgovarja na vprašanja o njej.

Ostali postavljajo različna vprašanja, na katera je mogoče odgovoriti le z da in ne (*npr.: Ali je rdeče barve? Ali ima pike? Ali je večja od slona?*). Vsak lahko postavi po eno vprašanje. Tisti, ki ugotovi, za katero žival gre, si lahko naslednji izmisli žival.

Igro lahko igrate poljubno dolgo.

■ Nariši predmet

Zanimiva igra, ki spodbuja razmislek o učinkoviti komunikaciji.

Potrebujete:

- Temna vreča, skozi katero se ne vidi
- Predmet
- Papir in pisala

Otrok naj v stanovanju poišče predmet, ki vam ga ne sme pokazati. Položi naj ga v vrečo. Njegova naloga je, da predmet dobro otipa in vam da navodila, kako naj ga narišete. Opisuje lahko samo obliko predmeta. Ne sme povedati, iz katerega materiala je ali za kaj se uporablja. Opis naj bi izgledal nekako tako: *Najprej narišite dve ravni črti, eno zraven druge. Na enem koncu ju povežite z zaobljeno črto. Na drugem koncu narišite elipso. (Ta opis predstavlja opis žlice.)*

Ko končate, mu pokažite sliko in povejte, kateri predmet mislite, da je opisoval. Kdor pravilno ugotovi predmet, naslednji poišče predmet in podaja navodila. Če nihče ne ugotovi, za kateri predmet gre, lahko otrok poskusi še enkrat podati bolj natančen opis.

■ Skupinsko risanje

Sodelovanje, ustvarjanje in uporaba domišljije.

Potrebujete:

- Velik list papirja (risalni list ali večji)
- Flomastre

Ali lahko narišete sliko, ki bo pripovedovala zgodbo, brez da veste, kakšna bo zgodba in brez, da se sproti lahko pogovarjate?

Med vse igralce postavite list papirja, tako da bodo vsi lahko risali nanj. Vsak naj ima na voljo flomastre, ki jih lahko uporabi. Od začetka do konca igre nihče ne sme spregovoriti niti besede. Ko je papir pripravljen, se lotite risanja. Ves čas spremljajte, kaj rišejo ostali. Poskusite se navezovati nanje tako, da bo slika smiselna. Ko mine 15 minut (ali ko vsi prenehajo z risanjem, ker se odločijo, da so narisali vse, kar bi želeli) prenehajte z risanjem. Zdaj delite eden z drugim kakšno zgodbo ste si predstavljali ob risanju.

Lahko se dopolnjujete in na koncu celo zapišete zgodbo, s katero se vsi strinjate.

■ Oblikujmo imena

Zabavna rekreacija!

Potrebujete:

- Štoparico

S telesom lahko oblikujete črke. Poskusite najti način, kako oblikovati imena vseh družinskih članov.

Naloga vsakega člana bo, da poskusi čim hitreje s telesom črkovati imena vseh družinskih članov. Drugi ga morajo opazovati, da ne izpusti katere izmed črk in štopati, koliko časa potrebuje za izvedbo.

Za vsako črko, ki jo oseba izpusti, se njenemu času prišteje 10 sekund.

Kdo bo hitrejši?

■ Sestavljanke

Ustvarite svojo lastno sestavljancko!

Potrebujete:

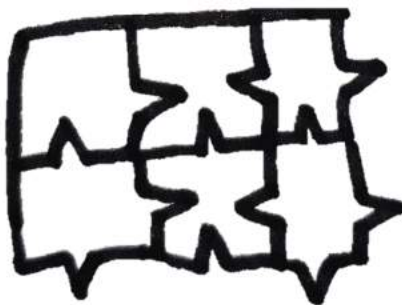
- Karton
- Poljubne barve ali natisnjena slika
- Rezilo (npr. skalpel ali »olfa-nož«)

Na karton narišite poljubno sliko. Lahko jo tudi natisnete in nalepite na karton.

Ko je na kartonu slika, narišite poljubno velike koščke sestavljanke. Ti so lahko oblikovani kot pri navadni sestavljancki, lahko pa si rezanje olajšate tako, da koščke oblikujete na način, prikazen na sliki spodaj.

Nato karton položite na podlago za rezanje in z ostrim rezilom izrežite koščke sestavljanke. Posebej, če imate manjše otroke, poskrbite, da bo koščke rezala odrasla oseba.

Ustvarili ste čisto svojo sestavljancko!



■ Domine po naše

Lahko si izdelate čisto svoje domine.

Potrebujete:

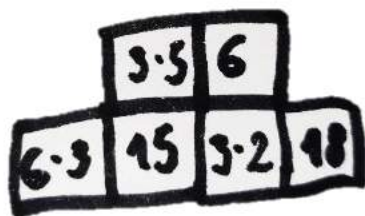
- Debelejši karton
- Barve in pisala po želji

Iz kartona izrežite parno število enako velikih pravokotnikov. Začnite s prvo domino. Nanjo lahko narišete pike, kot so oblikovane originalne domine. Lahko pa namesto tega napišete številke ali pa celo kaj poučnega: račune (na eni strani račun, na drugi odgovor), angleške in slovenske besede, sliko in besedo za sliko ipd.

Od prve domine nadaljujte v obe smeri. Dodajajte domine tako, da ima vsaka stran vsake domine svoj par.

Ko so domine izdelane, vsak igralec dobi 4 domine, ki jih ne sme pokazati drugim. Ostale domine so zakrite. Ena domina je obrnjena pravilno. Prvi igralec pogleda, ali ima domino, ki je par odkrite domine. Če je nima, vleče še eno. Če jo ima, jo položi poleg prve domine. Na vrsti je naslednji igralec.

Igra se konča, ko zmanjka domin ali ko se prva oseba znebi vseh domin.



■ Slikam s prstom

Pri igri lahko uporabimo tudi tip.

Pri tej igri eden od igralcev predstavlja slikarja, drugi pa platno. Slikar riše s prstom na platno – hrbet ali dlan drugega igralca. Slikar si izbere podobo, ki jo bo narisal. S prstom jo nariše na »platno«, ki mora ugotoviti, kaj je na njem narisano. Če mu ne uspe, lahko slikar ponovno nariše sliko.

Igralca se lahko večkrat zamenjata.

Poskusite lahko tudi s pisanjem besed!

■ Zgodba v pantomimi

Zabavna igra, ki bo preizkusila vaše igralske sposobnosti.

En igralec je pripovedovalec, ostali so občinstvo. Pripovedovalec se odloči, katero zgodbo bo uprizoril. Izbira naj med pravljicami in filmi, ki jih pozna. Njegova naloga je, da uprizori potek zgodbe, brez besed.

Uporablja lahko le pantomimo in pripomočke (npr. odejo, čevlje ipd.), ki jih najde v prostoru.

Občinstvo spremlja predstavo in skuša ugotoviti, kaj se dogaja in za katero zgodbo gre. Ko je predstava končana, naj občinstvo pove, kaj mislijo, da se je dogajalo.

Na koncu jim pripovedovalec pove, kaj je uprizoril in za katero zgodbo je šlo.

Uživajte in se nasmejte!